printfun.ru | info@printfun.ru

PRINT FUN

печатное интернет-издание

Делает из обезьян людей, а из людей — игроголиков

#41

от 31августа 2009 года

Звездность: ☆☆

Ненапряжные блоко-ломки:

БЛОКЕР

Суть игры

Сегодня в выпуске — *строительная головоломка* для настоящих прорабов мысли и адептов инженерного дела. Все, что вам нужно знать об игре, чтобы рука потянулась включить принтер: это, пожалуй, *одна из самых ненапряжных головоломок в мире*.
Сидишь себе, решаешь (а по своей сути они довольно просты), и подспудно размышляешь о судьбах мира. Так, глядишь, и здравые мысли оформятся: как вывести экономику из кризиса, как прекратить войны и решить остальные проблемы человечества. Между прочим, и настроение улучшается.

Игра не хватает звезд с рейтинга, но дает позитивный терапевтический эффект. К тому же, отлично развивает детей и офисных работников.

Правила

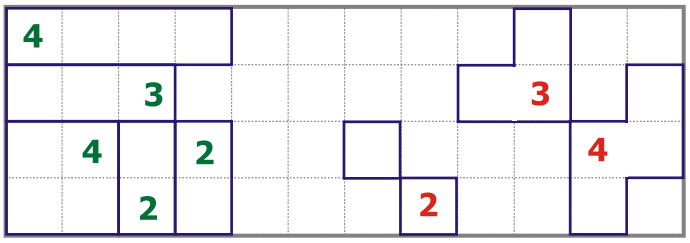
Игровое поле это "инженерный чертеж" с пометками-цифрами, по которым вам предстоит начертить готовый "план стройки". То есть, расположить блоки таким образом, чтобы все поле оказалось занято (расчерчено на блоки).

Правила просты:
— блоки могут быть только квадратными или прямоугольными (мы же не хотим, чтобы здание оказалось неустойчивым и рассыпалось на кусочки?);
— блок должен занимать столько клеток, сколько гласит цифра, стоящая в нем (соблюдаем инженерную точность).

Пояснения смотри на *Рисунке 1*, а пример логики при раскрытии головоломки на *Рисунке 2*.

Рисунок 1

Примеры конструкций.

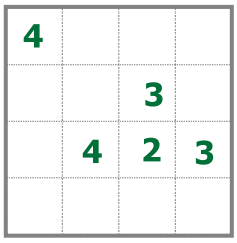


Можно: квадратные и прямоугольные блоки.

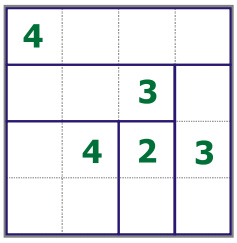
Нельзя: гнутые и по диагонали. У нас тут не тетрис!

Рисунок 2

Разгадываем головоломку.



1. Четверки могут быть как вытянутыми, так и квадратными. Поэтому начинаем не с них, а с троек: верхняя не может быть вертикальной (ей мешает двойка). А если она горизонтальна, то нижняя четверка может быть только квадратной.
2. Следовательно, верхняя четверка тянется поверху.
3. А тройки в получившемся узоре могут стоять только так



Готово.

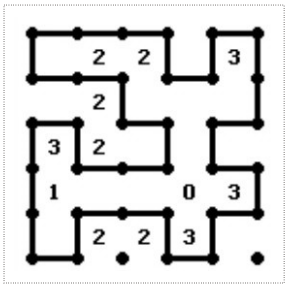
Анонсы

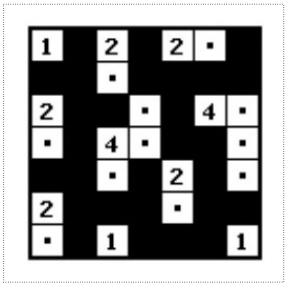
Раз Блокер так прост, что на первой странице с правилами осталось свободное место, мы решили разместить здесь краткие анонсы подобных выпусков (головоломок с цифрами), которые планируем сделать и разместить на сайте следующими:

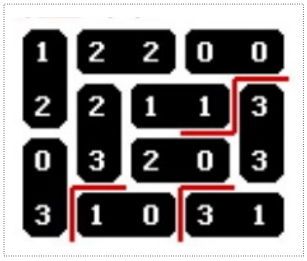
Маршрут. Найдите единственный возможный маршрут от одной точки к другой: через цифры, которые одновременно и путают, и подсказывают дорогу.

Наводнение. Синоптики предсказывают потоп, поэтому нужно срочно эвакуировать население на возвышенности. Но для этого нужно сначала отыскать эти самые возвышенности, т.е. выделить будущие острова среди поля из цифр.

Доминоза. Все просто: сгруппируйте цифры на поле в блоки "домино", т.е. парные сочетания всех цифр головоломки.







Ждите новых выпусков с головоломками:

Маршрут, Наводнение и **Доминоза.**

Они помогут вам ломать голову с толком и пользой, а главное — с удовольствием.

1 Правила игры | 2 Простые небольшие поля | 3 Крупные поля 10x10 | 4 Ответы

Copyright: **команда PrintFun**
Издатель: Igrology.ru

ПРИНТФАН — Мы заботимся о Вас и о Вашем отдыхе!

Автор игры: **не установлен**
Автор выпуска: **Антон Карелин**