



Рейтинг игры:  
☆☆☆☆☆

Из спички  
возгорится мудрость!

## СПИЧКИ МУДРОСТИ

### Суть игры



Спички детям не игрушка? PrintFun разбивает устоявшийся канон! Сегодня — зажигательная, и притом совершенно безопасная игра со спичками для вас и ваших детей.

«Переместите две спички так, чтобы получить из трех ромбов четыре треугольника» — типичная постановка задачи в данной игре.

Кроме спичек, для игры подойдут зубочистки, палочки или любые другие недлинные предметы палочной формы. Можно купить огурцов или бананов, или морковь — и съедать угаданные головоломки, набираясь не только ума-разума, но и полезных витаминов с минералами!

Впрочем, если честно, спички для игры не нужны. С ними нагляднее: вы сможете медитировать на разложенные по столу графики мудрости и диаграммы прозрения. А если для вас важно время, то по удобству и скорости преимущество как раз у бумажной версии.

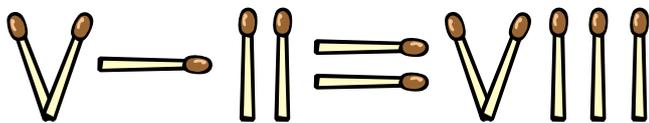
Добро пожаловать в **Спичечный Хогвартс**. Хвала волшебным палочкам — за такую красоту.

Мы считаем, что в 21-м веке... а, нет, теперь уже в 22-м — все будет жить в таких дворцах!

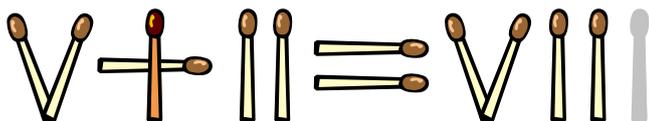


### Рисунок 1

Простая, но симпатичная задача из спичек: переложите всего одну спичку так, чтобы формула оказалась правильной.

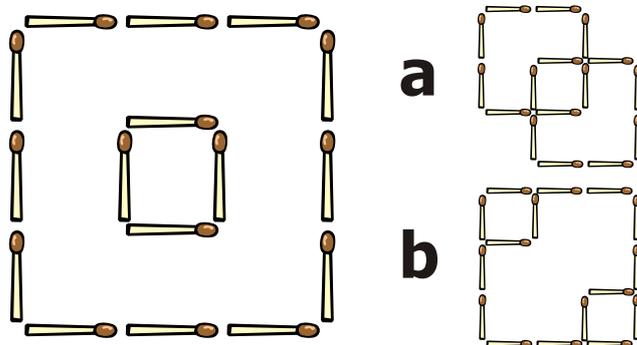


Верный ответ прост. Но у загадки есть еще один вариант решения. Угадайте, какой!



### Рисунок 2

Еще один пример: переложите четыре спички так, чтобы получилось три квадрата, а не два. Справа приведены два варианта решения:



### Правила



Правила очень просты: существует лишь четыре действия со спичками, которые разрешено совершать.

- ➔ **Переложить** — значит переместить названное число спичек так, чтобы их общее количество не поменялось.
- ➔ **Убрать** — как ни банально, значит уменьшить общее количество спичек в головоломке на названное число.
- ➔ **Добавить** — вы, наверное, теряетесь в догадках, но мы все объясним! Это значит добавить названное количество спичек к головоломке.
- ➔ **Пересечь** — обычно спички кладутся рядом друг с другом и соединены только концами. Но в некоторых головоломках можно (и нужно) пересекать их: например, делать из «минуса» — «плюс». Однако неправильные фигуры (косое пересечение, пересечение не посередине и т.п.) встречаются **гораздо** реже.

Другие операции (сломать палочку, съесть палочку, подожечь спичечный домик) в головоломках встречаются крайне редко.

### Кстати!



Спички — чудесный строительный и творческий материал. Изначально, это слово означало маленькие деревянные гвозди, которыми крепились подошва обуви. Первая спичка увидела свет (а вернее, дала его людям) в конце 18-го века.

**Подробнее о спичках:** [www.printfun.ru/25\\_1](http://www.printfun.ru/25_1) статья в русской «Википедии». История, виды, интересные факты.  
**Домик из спичек:** <http://matchhouse.narod.ru> инструкция по сборке.

**Елочные игрушки** из спичек: <http://www.elka.su/soloma/> помогут украсить дом своими руками.  
**Постройки:** [www.printfun.ru/25\\_2](http://www.printfun.ru/25_2) Архитектурный спич-комплекс.  
**Виртуальные спички:** [www.printfun.ru/25\\_3](http://www.printfun.ru/25_3) бесплатно скачать флеш-игру и решать головоломки на компьютере.  
**Этикетки:** [www.printfun.ru/25\\_4](http://www.printfun.ru/25_4) спичечные этикетки и их коллекционирование — весьма интересная статья.

**Спичечные головоломки:** [www.printfun.ru/25\\_5](http://www.printfun.ru/25_5) подборка несложных задач для тех, кому не хватило нашего выпуска.

1

0 спичках и об игре

2

Легкие задачи

3

Средние задачи

4

Сложные задачи

