


RU.летка — играй, детка!

2	6	9	J	5	3
1	X	10	8	0	2
9	7			10	3
4	5			X	2
12	11	7	8	7	8
4	J	8	X	6	3
1	5	12	9	0	4

Клетка X: умножение второй выигравшей фишки вдвое.

Клетка J: смена знака секретного числа с плюса на минус и наоборот; +3 очка при выигрыше.

Клетка 0: удвоение Счета, стоимость ставки 3 очка.

Двухцветные клетки: считаются как две ставки в одном, стоимость такой ставки 3 очка.