



Рейтинг игры:
☆☆☆☆☆

В поисках
~~прекрасного~~ опасного:

САПЕР

Суть игры



Старый добрый **Windows Minesweeper** пришел, чтобы взорвать ваши будни и превратить их в праздники! При этом, мы предлагаем **две** версии игры: одиночную (головоломки) и для двоих (свидание на минном поле вслепую).

Сапер: головоломки для взрослых и детей — кто правильно вычислит все мины и не взорвется на минном поле? Задачи, конечно, отличаются от компьютерных, так как интерактива на бумаге добиться крайне сложно. Здесь нужно всего лишь всмотреться в расположение цифр и понять, в каких клетках находятся мины. Правильные ответы указаны мелким шрифтом внизу страницы.

Дуэль: играть в "Сапер" вдвоем?? Приглушите удивлялку — действительно, теперь каждый может доказать, что он сапернее окружающих. Для этого нужно всего лишь распечатать страницу 3 и найти себе саперника ☺

Простая и динамичная игра: кто быстрее вычислит координаты мин врага? Желаем, чтобы это были вы!

Четвертая страница выпуска — поля для детской дуэли.

Кстати!



Первые варианты этой классической игры были бумажными! Так что сейчас мы лишь восстанавливаем справедливость. Правда, бумажные в настольном формате: верхний слой состоял из клеток, которые можно было переворачивать пальцем, узнавая, сколько вокруг мин — или что упс, ты подорвался.

Но конечно максимально популярна Windows-версия игры.

Мировой рекорд по зачистке экспертной доски от 100 мин поставлен в 2007 году — некий **Dion Tiu** из Австралии сделал это за **37,77 секунды!** А рекорд на доске Beginner просто сводит с ума — потому что это **1 секунда!**



Рисунок 1

1-A

1	☠	2	
	3	☠	1
☠	2	1	

1-A: Клетка с цифрой три соприкасается с тремя минами. Клетки с цифрами 2 — с двумя, и т.д.

A 0 ☠ 2 ☠ 1 A-2

1-B: Если в горизонтальной линии 2 или больше мин, это обязательно указывается сбоку от поля (как на рисунке). И является дополнительной подсказкой.

Рисунок 2

1	2	3	4
	☠		
☠	3	☠	
			1

A
B
B

Дуэль: когда игрок вычисляет бомбу (взрывался он на ней или нет), она все равно остается в силе и влияет на числа в клетках вокруг.

Например, на картинке слева мина Б-3 обнаружена, но если игрок проверит клетку Б-2, он получит цифру "3", а если проверит клетку В-4, получит цифру "1".

Правила



"Сапер": на поле указаны цифры. Каждая цифра означает, сколько соседних клеток (вокруг нее) занято минами (*Рисунок 1-A*). Ваша задача — вычислить с помощью логики, какие именно клетки заняты минами. Ответы указаны внизу страницы 2. В каждой задачке обязательно указывается, на каких горизонтальных полосах расположено 2 или больше мин (*Рисунок 1-B*).

Дуэль: партия проходит как в "Морском бое". На поле 10x10 игроки расставляют по 5 мин. Затем первый называет координаты клетки, второй сообщает, сколько мин находится рядом с ней (*Рисунок 2*). Если произошло попадание, сапер теряет одну жизнь, но получает координаты мины. Ход переходит ко второму игроку. Жизней у игроков по 3. Потеряв третью жизнь, игрок проигрывает. В любой свой ход игрок может рискнуть и назвать координаты всех мин противника. Очередность важна: если игрок называет мину правильно, соперник подтверждает ее координаты. Если игрок ошибся, он теряет одну жизнь, и его ход заканчивается. Обезвреженная мина продолжает считаться (*Рисунок 2*). Побеждает игрок, первым правильно назвавший координаты мин.

Попробовать



Если вы освоили игру и вам понравилось, попробуйте несколько вариаций:

- ➔ **Дуэль Профи:** поле 15x15, мин 10, жизнью 5. Это как раз тот случай, когда количество вполне может перейти в качество!
- ➔ **Дуэль Реверс:** попробуйте сыграть совершенно наоборот — игрок называет координаты клетки, а соперник сообщает, сколько клеток вокруг нее *пустые*. С одной стороны, стратегия не меняется, с другой стороны, забавные ощущения от ломки привычной логики.
- ➔ **"Минка на минку":** соберите две команды минеров и устройте командный бой. Сначала команды соревнуются в дуэлях (какая команда наберет больше побед), а затем создают по 1 головоломке на члена команды, обмениваются и решают на скорость (какая команда первой решит все головоломки).





Головоломки "Сапер": каждая цифра говорит о том, сколько мин в клетках рядом с ней. Крестик показывает, что в данной клетке мины нет. Дополнительная подсказка: если в горизонтальной полосе 2 или больше мин, это в обязательном порядке указывается рядом с полем.

1. Раз-минка, два-минка...

	1	2	3	4	5	6
А	1			0		
Б		X	3		2	
В						0
Г	1		3			
Д			X	1		
Е	1		1			1

6 мин
В-2
Д-2

2. "Единичный" случай

	1	2	3	4	5	6
А	1	1	1	1	1	1
Б	1					1
В			4			1
Г	1		3			0
Д	1					1
Е	0	1			X	

7 мин
Б-2
Е-2
Г-2

3. Пятерочка!

	1	2	3	4	5	6
А	0			2		1
Б						2
В		3		5		
Г	1		5			1
Д		X				
Е						0

8 мин
Б-2
В-2
Г-2
Д-2

Единицы на поле проставлены
везде, где только могут быть.



4. Нуль-пространство

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
А		1								
Б	0		1		X				0	
В								1		
Г	1	2			1		1			
Д		2	1				X		0	
Е		1					2			
Ж	X		0				0			1
З		1	0		2					
И	1			1						
К		X		1		1			0	X

10 мин
Д-2
Ж-2

5. Считалочка

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
А	1	X	1		0	0				0
Б					2			1		
В			2						1	
Г	X		1	3	4					0
Д		0		X		2			1	1
Е			2		X	3				X
Ж	0			5		3			2	
З		1						1		
И		1		2				1	2	
К			0		0					

16 мин
В-3
Е-2
Ж-3
З-3
И-2

Ответы: 1) А2, А6, В3, В4, Д2, Д5. 2) Б2, Б5, В4, Г2, Г4, Е3, Е6. 3) Б3, Б5, В3, В5, Г2, Г4, Д3, Д4. 4) А3, Б7, Г4, Д2, Д7, Ж5, Ж9, З-1, И6, К3. 5) Б2, В4, Б5, В8, Г6, Д5, Е4, Ж3, Ж5, Ж7, З-3, З-5, З-10, И7, И10, К1.



Игра вдвоем — кто сапёрнее?!

Тут минировать...
(расставить 5 мин)

Тут разминировать!
(найти 5 мин врага)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
А											
Б											
В											
Г											
Д											
Е											
Ж											
З											
И											
К											

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
А											
Б											
В											
Г											
Д											
Е											
Ж											
З											
И											
К											

3 жизни врага

Ваши 3 жизни

Тут минировать...
(расставить 5 мин)

Тут разминировать!
(найти 5 мин врага)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
А											
Б											
В											
Г											
Д											
Е											
Ж											
З											
И											
К											

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
А											
Б											
В											
Г											
Д											
Е											
Ж											
З											
И											
К											

3 жизни врага

Ваши 3 жизни



Детская версия для игры один-на-один.

Тут минировать...
(расставить 3 мины)

	1	2	3	4	5	6
А						
Б						
В						
Г						
Д						
Е						

Твои 3 жизни

3 жизни соперника

Тут разминировать!
(найти 3 мины)

	1	2	3	4	5	6
А						
Б						
В						
Г						
Д						
Е						

Тут минировать...
(расставить 3 мины)

	1	2	3	4	5	6
А						
Б						
В						
Г						
Д						
Е						

Твои 3 жизни

3 жизни соперника

Тут разминировать!
(найти 3 мины)

	1	2	3	4	5	6
А						
Б						
В						
Г						
Д						
Е						

Тут минировать...
(расставить 3 мины)

	1	2	3	4	5	6
А						
Б						
В						
Г						
Д						
Е						

Твои 3 жизни

3 жизни соперника

Тут разминировать!
(найти 3 мины)

	1	2	3	4	5	6
А						
Б						
В						
Г						
Д						
Е						