



Это уже ни в какие ворота!

ФУТБОЛ

Суть игры



Давным-давно человечество изобрело футбол. Потом советские школьники придумали **футбол-на-бумаге**. И наконец, эволюция привела нас к 29-му выпуску PrintFun'a, где бумажный хит предстанет перед человечеством во всей красе.

Кратко об игре. Игра для двоих на поле в клетку. В свой ход игрок чертит линию длиной в 3 клетки, означающую маршрут «мяча». Задача каждого — довести «мяч» до ворот соперника и забить гол (попасть в линию ворот или пересечь ее; попадание в штангу не считается). С первым же голом партия заканчивается. Но это не мешает вам продолжить «матч», сыграв до 3-х или 5-ти голов.

Мы предлагаем классическую версию игры, а так же, разумеется, апгрейд: **Футбол Pro**.

Правила



Ход. Непрерывная линия длиной в 3 клетки (меньше нельзя). Ведется по *границе* или по *диагонали* клетки (Рисунок 1-А). Первый игрок начинает с центра поля. Лучше играть ручками разных цветов.

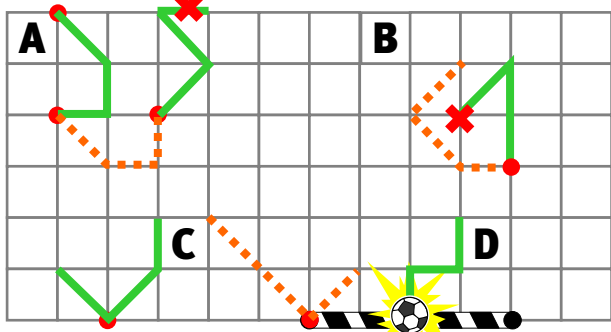
Нельзя: пересекать уже начерченные линии и даже касаться их. Также запрещено вести мяч по линии поля (Рисунок 1-А).

Тупик. Если игрок попал в «тупик» и не может сделать ход, не задев уже начерченных линий (Рисунок 1-В), после его хода соперник бьет **штрафной** — прямую линию в 5 клеток в любую сторону. Штрафной может пересекать любые линии. Но если он закончился в пересечении или тупике, штрафной продолжается еще на 5 клеток — и так до тех пор, пока «мяч» не окажется на чистом месте.

Отскок: если мяч попал в край поля или в штангу ворот, он отскакивает на 90 градусов (как шарик в пинболе) и летит в сторону отскока одну клетку (Рисунок 1-С). При прямом ударе (не под углом) отскока нет, мяч просто утыкается в границу поля и останавливается.

Рисунок 1

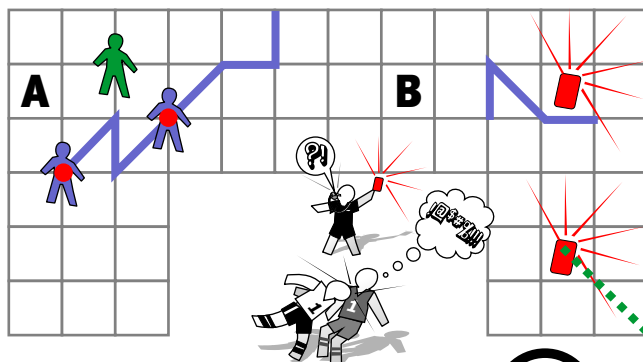
А — Примеры ходов. Вести линию по борту нельзя! **В** — Пример тупика: Пунктирному игроку ходить некуда, значит Прямой бьет штрафной из точки, помеченной крестом.



С — Примеры отскоков: от границы поля и от штанги ворот.
Д — Гооооо!

Рисунок 2

А — Футболисты на поле. Прямой поставил своих футболистов разумно, и получил сразу два дополнительных хода.
В — Два варианта столкновения с красной карточкой. Обоих игроков ждет жесткий облом!



Попробовать



Пять опций для улучшения игры. Пояснения: Рисунок 2.

- Одиннадцатиметровый:** если одному и тому же игроку было назначено 4 штрафных подряд (не обязательно в один ход), его соперник бьет одиннадцатиметровый: линию длиной в 7 клеток.
- Пас:** до начала игры каждый игрок ставит на поле двоих своих «футболистов». Если в процессе игры ход игрока заканчивается на его футболисте, он ходит еще раз.
- Пас головой:** дважды в игру вместо обычного хода игрок может перевести «мяч» в другое место (на 2 клетки в любую сторону).
- Длинный пас:** вместо обычного хода игрок может перекинуть мяч на другую половину поля (10 клеток по прямой в сторону чужих ворот). Это возможно только когда мяч у своих ворот, и только один раз в игру. Гол забить с помощью длинного паса нельзя.
- Красная карточка:** игроки *скрытно* располагают на поле по 1-й красной карточке (пишут координаты клетки, на которой она находится). При касании красной карточки происходит удаление! Команда начинает играть в меньшинстве (игрок ходит по 2 клетки).

Футбол Pro



Это все та же комбинаторная тактическая игра (загони соперника в тупик и получи штрафной), но к ней добавлен пласт комбинаций с футболистами на поле. Игра идет на увеличенном поле (стр. 3).

- ➔ Вместо двоих «футболистов», игроки расставляют на поле по пять. При попадании в своего футболиста, игрок получает дополнительный ход. При попадании в чужого — происходит *отскок* на 2 клетки в ту сторону, куда решит хозяин футболиста.
- ➔ Если штрафной удар касается футболиста соперника, тот перехватывает «мяч» и бьет собственный штрафной.
- ➔ Каждый игрок имеет в своем распоряжении 3 паса и 1 длинный пас.
- ➔ Перед игрой каждый игрок прячет на поле по 2 красных карточки (см. раздел «Попробовать»).

Рекомендуем придумать название и герб своей команды, найти еще троих любителей футбола (а также группу болельщиц!) и устроить Чемпионат офиса. **Интересных вам матчей!**

