



Рейтинг игры:
☆☆☆☆☆

Из спички возгорится мудрость!

СПИЧКИ МУДРОСТИ

Суть игры



Спички детям не игрушка? PrintFun разбивает устоявшийся канон! Сегодня — зажигательная, и притом совершенно безопасная игра со спичками для вас и ваших детей.

«Переместите две спички так, чтобы получить из трех ромбов четыре треугольника» — типичная постановка задачи в данной игре.

Кроме спичек, для игры подойдут зубочистки, палочки или любые другие недлинные предметы палочной формы. Можно купить огурцов или бананов, или морковь — и съедать угаданные головоломки, набираясь не только ума-разума, но и полезных витаминов с минералами!

Впрочем, если честно, спички для игры не нужны. С ними нагляднее: вы сможете медитировать на разложенные по столу графики мудрости и диаграммы прозрения. А если для вас важно время, то по удобству и скорости преимущество как раз у бумажной версии.

Добро пожаловать в **Спичечный Хогвартс**. Хвала волшебным палочкам — за такую красоту.

Мы считаем, что в 21-м веке... а, нет, теперь уже в 22-м — все будет жить в таких дворцах!

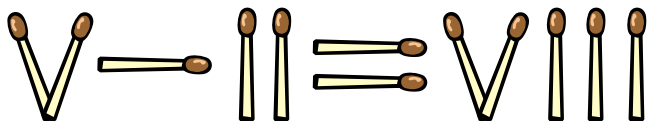


Рисунок 1

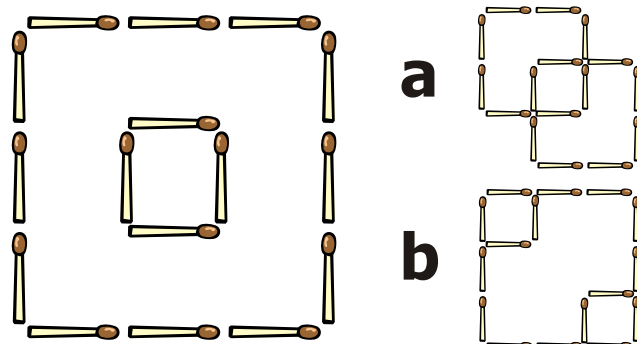
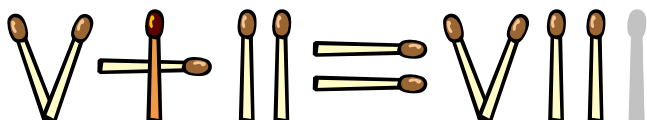
Простая, но симпатичная задача из спичек: переложите всего одну спичку так, чтобы формула оказалась правильной.

Рисунок 2

Еще один пример: переложите четыре спички так, чтобы получилось три квадрата, а не два. Справа приведены два варианта решения:



Верный ответ прост. Но у загадки есть еще один вариант решения. Угадайте, какой!



Правила



Правила очень просты: существует лишь четыре действия со спичками, которые разрешено совершать.

- ➔ **Переложить** — значит переместить названное число спичек так, чтобы их общее количество не поменялось.
- ➔ **Убрать** — как ни банально, значит уменьшить общее количество спичек в головоломке на названное число.
- ➔ **Добавить** — вы, наверное, теряетесь в догадках, но мы все объясним! Это значит добавить названное количество спичек к головоломке.
- ➔ **Пересечь** — обычно спички кладутся рядом друг с другом и соединены только концами. Но в некоторых головоломках можно (и нужно) пересекать их: например, делать из «минуса» — «плюс». Однако неправильные фигуры (косое пересечение, пересечение не посередине и т.п.) встречаются **гораздо** реже.

Другие операции (сломать палочку, съесть палочку, подожечь спичечный домик) в головоломках встречаются крайне редко.

Кстати!



Спички — чудесный строительный и творческий материал. Изначально, это слово означало маленькие деревянные гвозди, которыми крепились подошва обуви. Первая спичка увидела свет (а вернее, дала его людям) в конце 18-го века.

Подробнее о спичках: www.printfun.ru/25_1 статья в русской «Википедии». История, виды, интересные факты.
Домик из спичек: <http://matchhouse.narod.ru> инструкция по сборке.

Елочные игрушки из спичек: <http://www.elka.su/soloma/> помогут украсить дом своими руками.
Постройки: www.printfun.ru/25_2 Архитектурный спич-комплекс.
Виртуальные спички: www.printfun.ru/25_3 бесплатно скачать флеш-игру и решать головоломки на компьютере.
Этикетки: www.printfun.ru/25_4 спичечные этикетки и их коллекционирование — весьма интересная статья.

Спичечные головоломки: www.printfun.ru/25_5 подборка несложных задач для тех, кому не хватило нашего выпуска.

1 0 спичках и об игре | 2 Легкие задачи | 3 Средние задачи | 4 Сложные задачи

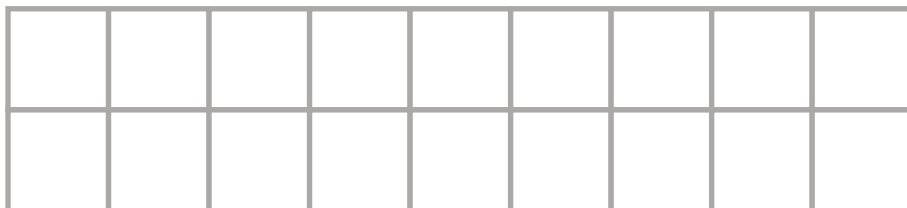
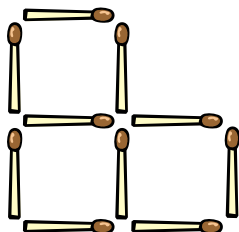




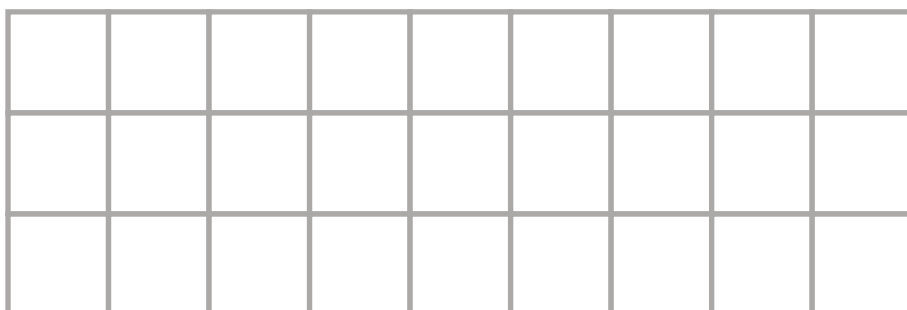
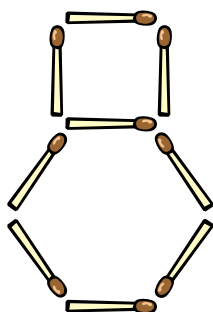
Простые задачи

Слева задача, справа поле для рисования комбинаций. Карандаш и ластик — вот истинные орудия просветления для того, кто собрался познать спичечную мудрость.

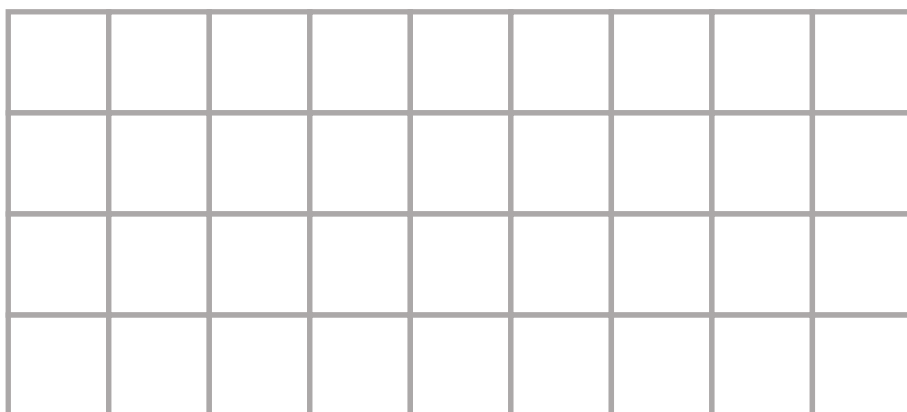
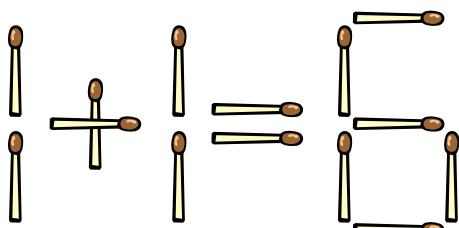
1. Кирпичный вопрос: переложите **две** палочки, чтобы превратить три одинаковых квадрата в четыре равных прямоугольника.



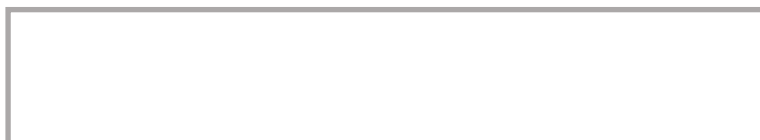
2. Кубизм наступает: переложите **три** палочки, чтобы превратить этого ваньку-встаньку в куб.



3. Разминка Эйнштейна: переложите всего **одну** палочку, чтобы превратить эту неправильную формулу в правильную.



4. Римский экзамен: что бы сдать его, переложите **одну** палочку и сделайте неверную формулу верной.

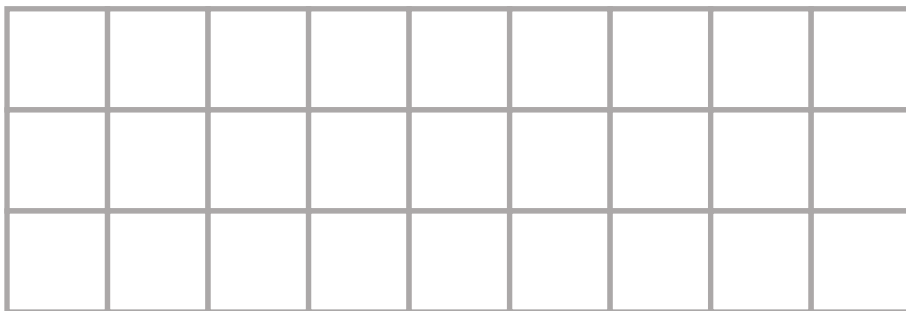
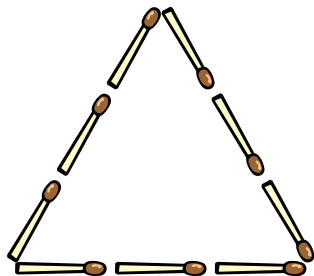




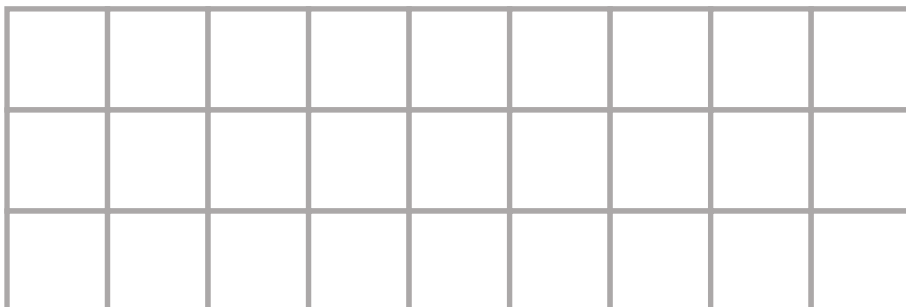
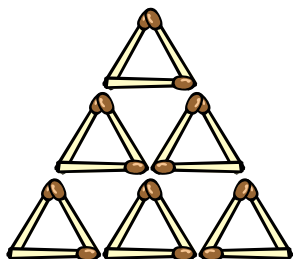
Средние задачи

Слева задача, справа поле для рисования комбинаций. Карандаш и ластик — вот истинные орудия просветления для того, кто собрался познать спичечную мудрость.

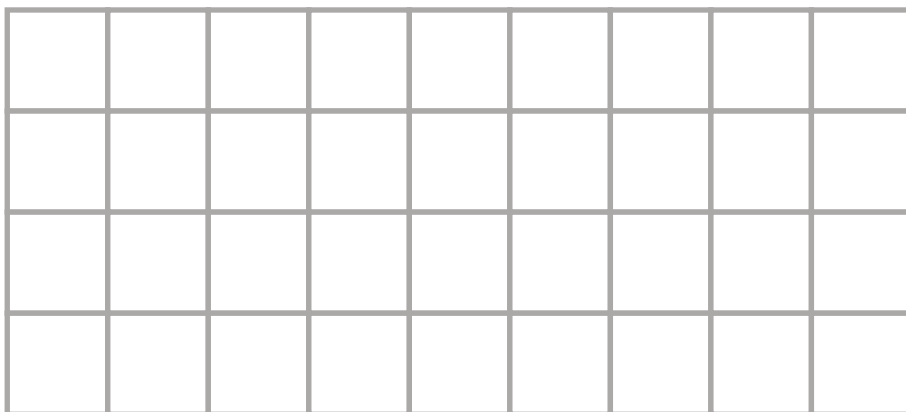
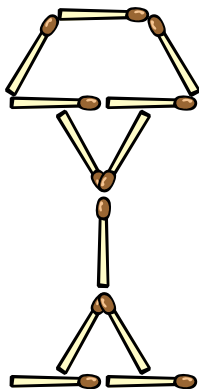
5. Хитрый треугольник: добавьте **три** палочки и превратите этот треугольник в три одинаковых фигуры.



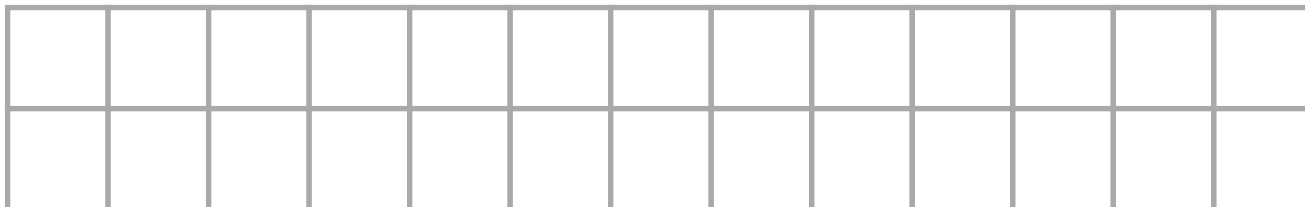
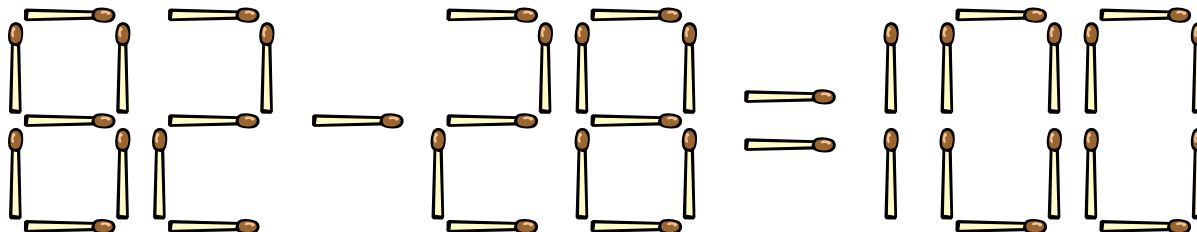
6. Треуголомания: уберите **три** палочки и превратите этот треугольник в шесть равносторонних треугольников и одновременно 3 ромба.



7. Обманчивый торшер: торшер магически превратится в 5 треугольников, если вы переложите **три** палочки.



8. Бином Ньютона: с этой формулой что-то не так. Исправьте ее, переложив **две** палочки.

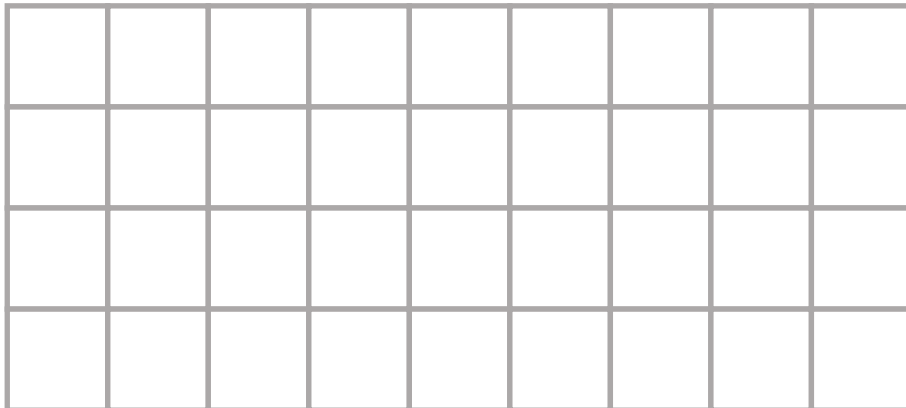
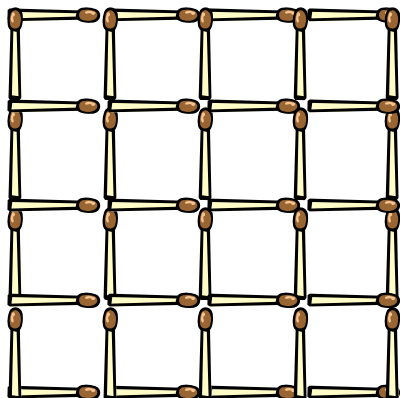




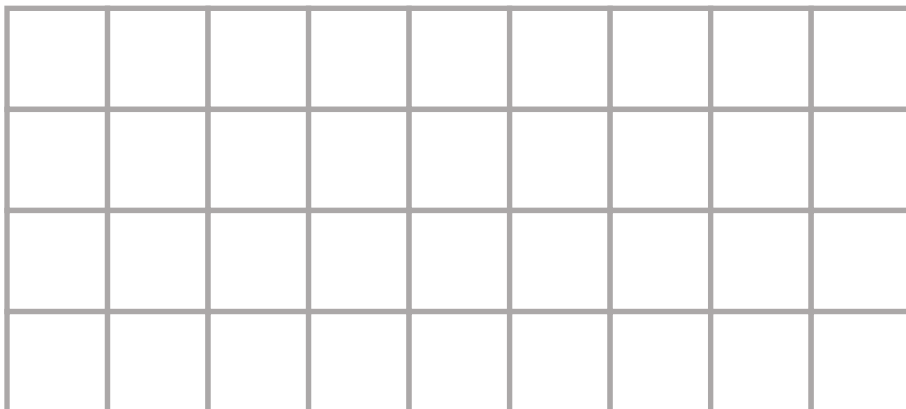
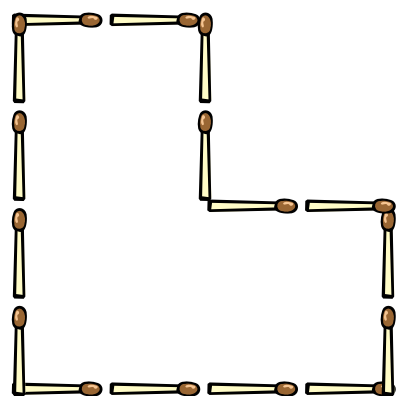
Сложные задачи

Слева задача, справа поле для рисования комбинаций. Карандаш и ластик — вот истинные орудия просветления для того, кто собрался познать спичечную мудрость.

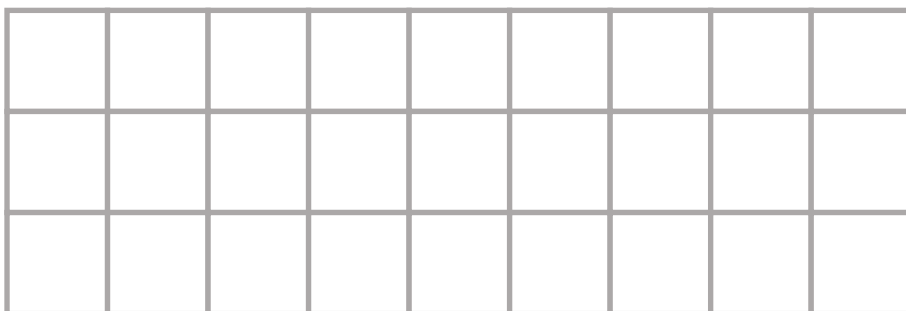
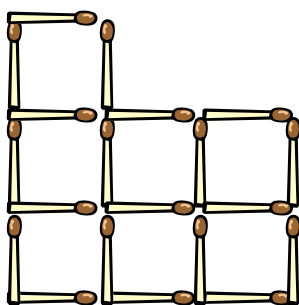
9. **Квадроблоки**: перед вами — много квадратов. Но если убрать из этой фигуры **девять** палочек, она превратится в 7 прямоугольников.



10. **Тетрис**: эту “угловую” фигуру можно разделить на четыре таких же по форме, добавив **восемь** палочек.



11. **Симметрия**: создайте пять одинаковых квадратов, переместив всего **три** палочки.



12. **Крышу снесло**: добавьте **пять** палочек, превратив одну трапецию в четыре!

