



Рейтинг игры:
☆☆☆☆☆

Будни психолога в сумасшедшем доме:

УГАДАЙ ЭМОЦИЮ!

Суть игры



«Важно не то, что мы говорим — важно, как». Старинный афоризм достигает максимальной правоты в этой веселой игре для взрослых.

Только здесь фразу «*Элементарно, Ватсон*» можно сказать: вульгарно, похотливо, в ужасе, со стыдом — и еще в 56 вариантах!

Суть: игроки выкладывают на ковер (стол, траву, крышу небоскреба) 8 карточек с настроениями. «Актёр» (тот, чей сейчас ход) тянет карточку с расхожей фразой («Без труда не вытащишь и рыбку из пруда», «Колобок, колобок, я тебя...», «Будем мочить в сортире»). Он должен произнести фразу в указанном настроении: так, чтобы все угадали ту из 8 эмоций, которую он изображает.

Выигрывает тот, кто первым наберет 25 очков или тот, кто после нескольких туров набрал больше всех (см. правила). Если играть с турами, оптимальное число — 2-3 на каждого участника.

Правила 1



В игровой комплект входят: 60 карточек-эмоций, 90 карточек-фраз и карта записи очков всех участников. Также запаситесь монетками (по 4 штуки разного размера на каждого).

Подготовка: игроки мешают карточки эмоций, выкладывают 8 случайно выбранных (Рисунок 1). Остальные карточки кладутся рядом, словами вниз. В карте записи очков пишется имена участников. Затем выбирается первый Актёр.

Ход: из 8-ми лежащих перед игроками эмоций выбирается одна (игрок выбирает любую, записывает ее на оборотной стороне карточки подсчета очков). Актёр тянет из стопки карточку-фразу и произносит ее с нужной интонацией. После небольшой паузы командует: «Три, два, один, ЭМО!» — и каждый игрок одновременно кладет любую из своих монеток на карточку с тем настроением, которое, как он считает, изобразил ходящий.

Рисунок 1

Так выглядит игровой набор в настольной версии.



Если вы не хотите — платить 50 долларов...
— месяц ждать почтовой доставки...
— или играть на английском языке...
добро пожаловать в этот выпуск!

Рисунок 2

тятя, тятя, наши сети притащили мертвеца!

синус равен гипотенузе катета...



Правила 2



Монетки: нужны 4 разных видов (и желательно, чтобы набор у каждого был одинаковый). Классический пример: 50 копеек, рубль, 2 рубля и 5 рублей. Монетки равны 1, 2, 3 и 4 очкам соответственно.

Подсчет очков: после того как игроки положили монетки, т.е. проголосовали за те или иные карточки эмоций, игрок открывает, какую эмоцию он на самом деле изображал. Участники, угадавшие верно, получают столько очков, сколько стоит монетка, поставленная ими на кон. Это число записывается им в карту очков. Актёр получает столько очков, сколько игроков дали правильный ответ.

Конец хода: Актёр убирает все сыгравшие карточки (отмеченные монетками и ту, которую он изображал). Затем тянет наугад нужное количество недостающих карточек эмоций и кладет их, восполняя пробелы. Ход переходит к следующему по часовой стрелке.

Note: монетки, поставленные игроками, убираются в сторону. Игрок получает их обратно только когда израсходует все четыре. Поэтому нужно быть расчетливым при выборе монетки для ставки.

Победа: если 25 и больше очков набрали сразу несколько человек, все они победители. Разве не приятно? :)

Единственное неудобство в подготовке к игре — в первый раз придется много вырезать. 150 карточек, это вам не хухры-мухры. Впрочем, инвестиции в собственное хорошее настроение, как всегда, быстро окупаются!

Советы



Станиславский: предлагаем совершенно новую схему игры. Игрок слева от Актера становится «Станиславским». Именно он выбирает эмоцию из 8-ми активных и шепчет ее на ухо актёру. При этом, порядок вытягивания карточек меняется: сначала Актёр тянет фразу, показывает ее Станиславскому, затем Станиславский выбирает для этой фразы эмоцию. Он играет против остальных: ему выгодно, чтобы никто из игроков не угадал и не получил очки.

Опция: фразы выдумывает и дает актёру Станиславский. Это избавляет от необходимости вырезать карточки, но замедляет игру. Еще можно давать Станиславскому по 1 очку за каждую неверную ставку.

Актёру: в свой ход вы задаете всю атмосферу игры, так что не подведите товарищей! Выбрав эмоцию, сделайте паузу, проникнитесь ей. И только потом прочувствованно произнесите.

Жесты: рекомендуем запрещать их применение. Игроки должны изображать эмоцию голосом и мимикой. За нарушение минус 1 очко.
Policya: Следите за тем, чтобы игроки голосовали одновременно. Те, кто пытаются жульничать, меняют решение в последний момент и кладут монетки туда, куда кладут их другие, могут быть наказаны Актером (Станиславским, если он в игре) штрафом в 1 очко. Такой же штраф автоматически получает каждый, кто задержался с голосованием хотя бы на секунду.

Штрафы: обязательно попробуйте сыграть с правилом штрафа при неудачной ставке. То есть, если игрок поставил не на ту эмоцию, он теряет столько очков, сколько стоит монета.

1 Правила игры

2 3 Карточки эмоций

4 5 6 Карточки-фразы

7 Карта подсчета

