



## Шаг седьмой: алиби сисадмина Иннокентия.

К	Н	А	В	Л	С	О	Р
А	Л	Е	Р	О	О	Ф	К
К	У	А	К	Б	Т	М	И
А	А	К	Л	Ь	Т	А	Д
В	В	Г	А	Ы	Т	М	Р
Р	А	Н	Б	Р	О	О	А
Е	Л	И	П	К	О	Х	Р
К	С	П	О	Р	Т	Л	П

Еще один подозрительный тип: он сисадмин, да еще и с необычным именем «Иннокентий». Уже этих двух факторов достаточно, чтобы схечь его! Или закидать камнями на городской площади.

Допрос Кеши проходил очень сложно. Он сыпал непонятными словами, явно пытаясь навести на вас порчу! Дав ему в челюсть, вы немного привели зарвавшегося компьютерного шамана в чувство. Теперь осталось разобраться, что из его слов мусор, а что — алиби. Если вы не сильны в компьютерном сленге, смотрите 15-й выпуск PrintFun'a: «Бинго!» ([www.printfun.ru/20](http://www.printfun.ru/20))

**Темные заклинания сисадмина Иннокентия:**

1. Центр мироздания.
2. Удаленный вариант понга.
3. Самая многодетная в компе.
4. Жена болвана.
5. Окно в Америку.
6. Прародитель бревна.
7. Самый клевый.
8. Продавщица с кнопками.
9. Ду-ду, пароходики!
10. Вид металла — и одновременно вид рока!
11. Крошечный монополист.

Выучив весь небогатый словарь Иннокентия, вы вычислили его алиби. Дело идет к завершению.

## Финал: найти мотив преступления.

«Найти мотив преступления — и ты найдешь преступника», вы всю дорогу не забывали это мудрое изречение.

Вы уже знаете алиби четверых участников событий: Настенька играла в бильярд, Виктор в принтфан, Маха смотрела сериал с мексиканским мачо, а Иннокентий ездил на рыбалку.

Так же вам известны улики: маникюрные ножницы, которыми был наспех перерезан провод принтера, сайт [www.hp.ru](http://www.hp.ru), где вор изучал устройство принтера, и просыпавшийся тонер, который отпечатался на фартуке Махи.

Осмотрев комнату, вы нашли еще одну улику: чтобы войти в запертый офис, преступник достал ключ, лежащий на косяке над дверью. Для этого ему пришлось встать на старый офисный стул со сломанной ножкой, стоящий в коридоре возле курилки. Убрать его на место преступник забыл...

Чтобы разобраться с мотивом, вы должны отсеять все лишнее и найти два чувства, пересечение которых породило преступление.

**ЧУВСТВА** (страх, злость и т.п.):

1. Страх в Дании.
2. Гадость со знаком плюс
3. Чувство к Телепузикам.
4. Слегка долбанутое удовольствие
5. Вечно голодный червь.
6. "АРРРГХ!!" или "Убью, гад!!"
7. Уси-пуси, какой мусик!

**ПОБУЖДЕНИЯ** (удивить, разыграть) :

1. Поставить в угол.
2. Навязчиво коснуться.
3. Отпетросянить.
4. Предварительно дать.
5. Вернуть долги врагу.
6. Поделиться с ближним.

Отыскав оба мотива, сопоставьте их со всеми остальными данными, которые вы получили в ходе расследования — и вычислите, кто же украл принтер! Свои версии и дедуктивные умозаключения высылайте на [info@printfun.ru](mailto:info@printfun.ru). Истина будет раскрыта 18 июля!

Н	А	Н	Е	Н	И	Й	Ф	З	Д	Ь	Т	М	О	Р	О
В	А	В	И	С	Т	А	К	А	А	Т	И	С	А	Т	Ь
О	Ь	К	П	Т	С	А	П	В	Ь	Ь	Т	Д	А	Т	Т
Б	Ю	Л	А	Р	Ь	У	С	И	С	Т	О	С	Т	Ь	И
Г	Н	Ь	Е	З	М	И	Л	Е	Н	С	О	Н	И	Ш	Е
В	Е	С	Т	Д	А	Ь	Е	И	Т	Р	Д	А	Е	М	С
З	А	В	И	А	Т	Т	Ь	Ь	С	Т	А	Д	Р	А	С