



Лабиринты 10x15 для игры 3 или 4 игроков. Поле для шпионажа вынесено на отдельную, 4-ю страницу выпуска.

КАРТА ИГРОКА

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
А															
Б															
В															
Г															
Д															
Е															
Ж															
З															
И															
К															

для Бродилки

Жизней: 5/

Бомб: 3/

Ходов:

...и дополнение для Death Match'a

Гранат: 1/

Мин: 1/

Патронов: 2/

ЛАБИРИНТ ВЕДУЩЕГО

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
А															
Б															
В															
Г															
Д															
Е															
Ж															
З															
И															
К															

для Бродилки

- Выход (О)
- Колья (//), 4
- Монстры (М), 6
- Сокровище (С)
- Бонусы (Б), 4
- Боевой склад (БС) 2x2
- Ямы (я), 5
- Аптечки (А), 8
- Сундуки (с), 8
- Сокровище (С)
- Река: 12 клеток.

для Death Match'a

- Гранаты (г), 4
- Патроны (п), 4
- Мины (м), 4
- Бомбы (б), 4
- Колья (к), 4
- Аптечки (А), 8
- Бонусы (Б), 6
- Река: 12 клеток.

Помните, что все объекты-комнаты многоцветные, а монстры и вещи – одноразовые.

То есть, каждый раз проходя через ловушку с кольями, игрок теряет 1 жизнь.