



Вырасти себе колье от Bulgary!

## КРИСТАЛЛЫ

### Суть игры



Всегда мечтали обзавестись *брильянтами*? *Сапфиры* манят вас небесной чистотой, а *рубины* — терпкой насыщенностью цвета? С помощью нашей игры вы сможете вырастить драгоценные кристаллы, и стать счастливее, чем любой миллиардер: потому что он чахнет над камушками, а вы инвестируете их в свое удовольствие. Да еще и в... развитое восприятие пространственных паттернов!!!

**Суть игры:** на поле в клеточку (21x21) игроки по очереди ставят «атомы» (у одного кружочки, у другого, например, ромбики). Сделав ход, игрок может начертить вокруг 4-х или более своих атомов фигуру произвольной формы, которая и называется «кристалл». Но форма фигуры имеет некоторые ограничения (см. правее).

**Игра трудна для освоения:** мозг зависает на первых попытках осознать, какие именно кристаллы можно рисовать в какой ситуации. Зато когда игроки запомнят основные формы и поймут принципы построения более редких, начинается динамичная борьба двух кристалловодов за господство над территорией!

### Правила



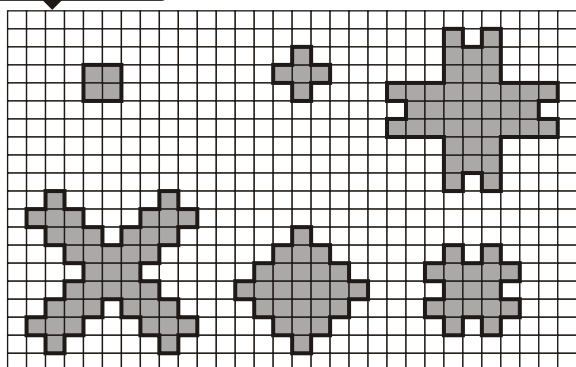
**Атомы** можно выставлять только на незанятые клетки. Правильные кристаллы должны чертиться с учетом 4-х ограничений:

- ➔ содержать 4 или больше «своих» атомов и ни одного чужого;
- ➔ быть симметричным при сгибе через середину: по горизонтали, вертикали и обеим диагоналям (т.е. быть симметричными, как новогодние бумажные снежинки, см. рисунок 1);
- ➔ не содержать «дырок» (рисунок 2с) и не иметь *смыкающихся частей* (рисунок 2d).
- ➔ клетки кристалла не могут соединяться углами, т.е. никаких диагональных конструкций, только горизонтальные или вертикальные (рисунок 2b).

Когда все поле заросло кристаллами, партия заканчивается, и побеждает тот, чей урожай закрывает больше клеток. То есть, человек кристалльного ума!  
Пример разыгранной партии — на стр. 2.

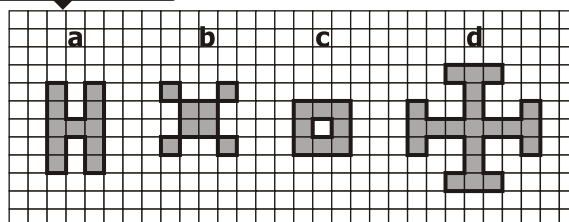
#### Рисунок 1

Варианты корректных кристаллов.



#### Рисунок 2

Примеры неправильных кристаллов.



- a. Не симметричный, если сгибать по диагонали.
- b. Неправильно соединен (углами клеток, а можно только горизонтально или вертикально).
- c. Содержит дырку.
- d. Его границы смыкаются (как в детских пазлах, в форме «бухты»), окружая пустое пространство. Это мешает построению кристаллов рядом друг с другом, т.е. убрало бы существенный пласт игры.

### Кри-стайл



**Врубильник:** как мы уже отметили, сначала игра кажется сложной. Но когда взгляд привыкает выделять из пустых клеток формы, которые можно заполнить, а мозг учится расставлять атомы таким образом, чтобы выкроить себе максимум пространства, и помешать сделать то же самое врагу — вы словно включаете рубильник и погружаетесь в параллельный мир! В мир атомов и вырастающих из них кристаллических структур.

#### Сенсация!

Обратите благосклонное внимание: с этого номера мы начинаем снабжать выпуски журнала **PrintFun** *иконками сложности*. Они размещаются на каждой странице с полями (сверху), и показывают, насколько простым или сложным является ее содержимое. «Осилит и младенец», «Под силу и блондинке», «Для нормального человека», «Для учительки» и «Для Профессора» — вот пять градаций printfun-сложности. Цель этих иконок — еще более облегчить вам выбор конкретной игры. Впрочем, не верьте: они просто симпатичные, и нам хочется повысить ваше настроение этими славными героями.

### Стратегия



**Первый игрок** имеет преимущество, и если не помешать ему, при расстановке своих 4-х атомов сразу же сможет вырастить такой большой кристалл, что обеспечит свой выигрыш. Поэтому поначалу второму игроку необходимо «защищаться», ставить атомы таким образом, чтобы помешать противнику.

**Поспешишь — кристаллы раздолбишь.** Чем больше свободных атомов на карте, тем больше вариантов построения кристаллов. Поэтому не всегда выгодно создавать кристалл как можно быстрее.

**Дроби и властвуи:** кристаллы вытянутых форм (пример 4 рисунка 1) занимают меньше клеток, чем квадратобразные, но выгодны тем, что «рассекают» поле и делают более сложным формирование кристаллов противника.

**Играть можно вдвоем, втроем, вчетвером или даже впятером.** Каждый игрок рисует атомы своего типа: кружочки, ромбики, кресты, треугольники и т.п. Оптимально ручками разных цветов.

**Границы:** дополнительной опцией может стать запрет чертить границы вплотную к атомам. Это существенно усложняет игру.

