



Рейтинг игры:



Тетрис наносит ответный удар

BLOKUS

Суть игры



Блокус можно назвать смесью **Го** и **Тетриса**. Он хорош, во-первых, своей универсальностью (в него могут играть дети от 5 лет), во-вторых, увлекательностью при простоте правил, в-третьих, вариативностью: в него могут играть 2, 3 или 4 игрока.

В начале игры у каждого по 21-ой фигуре разных форм, в свой ход игрок может выкладывать любую из них на поле размером 14x14 клеток. Задача — избавиться от максимального числа фигур и остаться либо с пустыми руками, либо с минимальным числом.

Блокус был разработан в 1999 г. независимым автором **Бернардом Тавитианом**, издан в 2000. Уже на первой ярмарке игрушек завоевал золотую медаль, а в период с 2001 по 2003 годы получил множество престижных наград: как игра для всей семьи, лучшая детская игра и т.д.

По Блокусу проводятся турниры и чемпионаты различного масштаба. Например, в 2006 году был проведен открытый Чемпионат Франции. Возможно, вы захотите основать лигу любителей Блокуса, организовать чемпионат и пригласить туда Бернарда Тавитиана? Дерзайте, и все у вас получится!

Стратегия



Новички обычно стараются «перекрыть» противнику доступ пространству — закрывают углы, пытаются отгородить себе территорию и т.д. Однако, правило построения блоков таково, что противник в большинстве случаев может пройти сквозь «заграждение», ведь его фигуры, как и ваши, должны соприкасаться углами, а значит, вполне могут проникать через «заслон».

Поэтому развиваться следует экспансивно, ставить фигуры таким образом, чтобы получалось разветвленное «дерево». Тогда на позднем этапе вы получите доступ ко всем углам поля, и сможете развернуться, выставляя последние фигуры.

Естественно, лучше побыстрее избавиться от крупных и громоздких фигур, а мелкие оставить на потом, когда на поле останутся только маленькие лазейки.

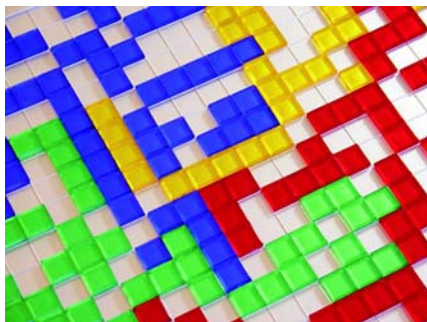
! Официальный сайт Блокуса приглашает сыграть онлайн, вы можете попасть в рейтинг лучших игроков:

• www.blokus.com

Блокус настольный: игроки выкладывают блоки 4 разных цветов на доску, стараясь при этом смешать планы оппонентов.

Обратите внимание: блоки одного игрока должны касаться друг друга углами, но не могут примыкать друг к другу сторонами.

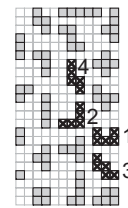
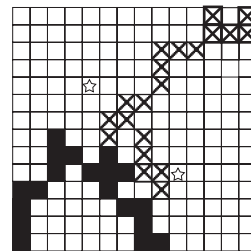
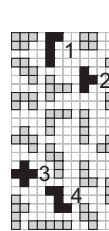
Купите настольную версию, и играйте всей семьей!



Слева и справа наборы блоков каждого игрока. Начинать можно из любых углов поля, либо из клеток, помеченных звездочками.



Нарисовав на поле фигуру, игрок зарисовывает или зачеркивает ее в «руке». Мы показали первые 4 хода каждого игрока.



Правила



Версия **Игра вдвоем**. Каждый игрок выбирает цвет, которым будет играть. В бумажном варианте, вы просто рисуете фигуры на поле маркером либо рисуете соответствующую комбинацию из крестиков или заштрихованных клеток (см. схему выше).

Итак, у каждого из вас есть набор блоков (рука), вы решаете, кто ходит первым, и начинаете по очереди выкладывать 1 любую фигуру в ход. В игре один на один, размер поля 14x14 клеток.

Правила размещения: первая фигура должна примыкать к одному из углов поля. Другой вариант начала игры: от звездочек на поле (см. стр. 2). Каждая следующая фигура, которую игрок выставляет, должна соприкасаться углами с уже выставленной, но не может соприкасаться сторонами.

Выигрыш: выигрывает тот, кто первым разместил все свои фигуры на доске. В случае, если у всех игроков остались фигуры, а ходить уже некуда, объявляется конец игры и подсчет очков.

Подсчет очков: суммируются все клетки всех фигур, не размещенных на поле. Если у игрока осталось 3 фигуры, в которых всего 8 клеток, у него минус 8 очков. Если у игрока нет ни одной фигуры, он получает бонус + 15 очков, а если последним ходом он выставил самую маленькую фигуру (квадратик из 1 клетки), то дополнительный бонус в +5 очков. Побеждает лидер по очкам.

Серия: в Блокус лучше всего играть серию из, скажем, 5 партий, чтобы результат игры был следствием не удачи, а серии тактических побед. Очки, набранные в каждой партии, суммируются, и побеждает тот, у кого больше очков (наименьшее отрицательное число).

Варианты



В перечисленных версиях игра идет на поле 20x20 (стр. 3)

Четверо: классический Блокус — это игра вчетвером. Сразу четверо игроков ведут борьбу за пространство, стараются выложить свои фигуры на поле 20x20. Классические цвета: синий, желтый, красный, зеленый. Указанный порядок соответствует очередности ходов. Очки считаются так же, как при игре вдвоем.

Трое: если четверых отвлечь от работы не удалось, можно играть и втроем, правила те же, исключая, что за отсутствующего игрока ходят поочередно трое играющих.

Двойная: каждый из игроков играет за два цвета. Цвета могут быть какими угодно. Первому игроку лучше играть за 1-й и 3-й цвета, а второму за 2-й и 4-й. Хотя может быть и вариант 1+4 против 2+3.

Головоломка: можно играть в блокус и одному: игрок ходит блоками всех цветов все в той же последовательности и старается выложить все 84 блока на поле — с учетом главного правила: блоки одного цвета не могут соприкасаться друг с другом ничем, кроме углов. Задача не из легких!

Реверс: правила точно такие же, но когда ставить фигуры больше некуда, побеждает игрок, у которого на руках осталось максимальное количество квадратиков (кол-во самих блоков не имеет значения).

Препятствия: версия для игры вдвоем или втроем. В начале хода каждый игрок выставляет блок недействующего цвета в любое место доски. Затем ходит по обычным правилам. Препятствия ставят только первые 4 хода.

1

Правила игры

2

Поля для Блокуса 1x1

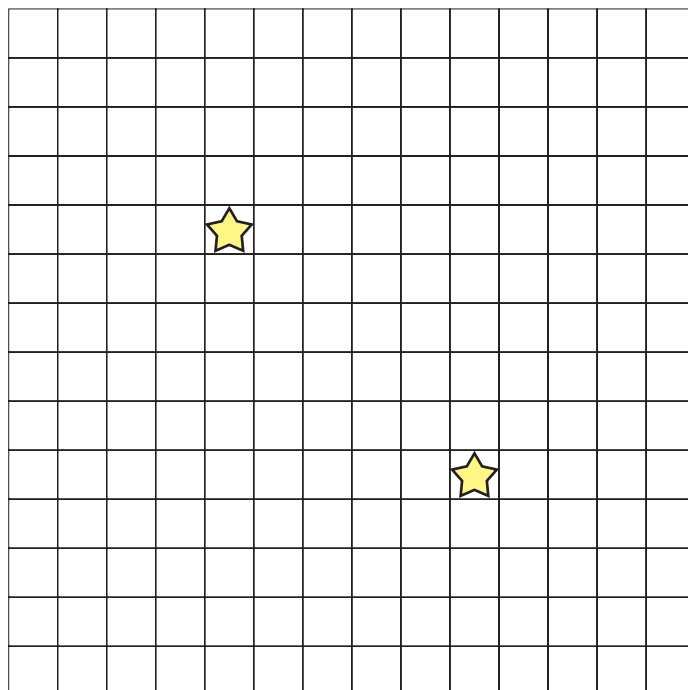
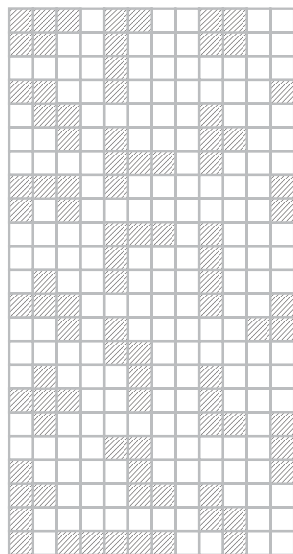
3

Поле для Блокуса 2x2

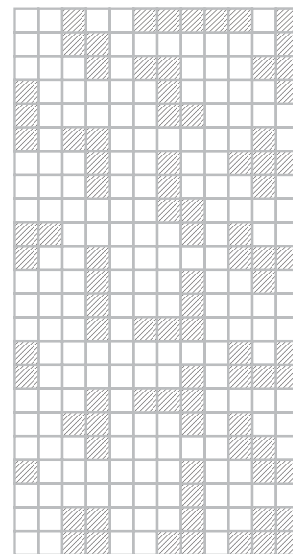




Игрок 1:



Игрок 2:



Игрок 1 ___ **Игрок 2** ___ **Победил:** ___



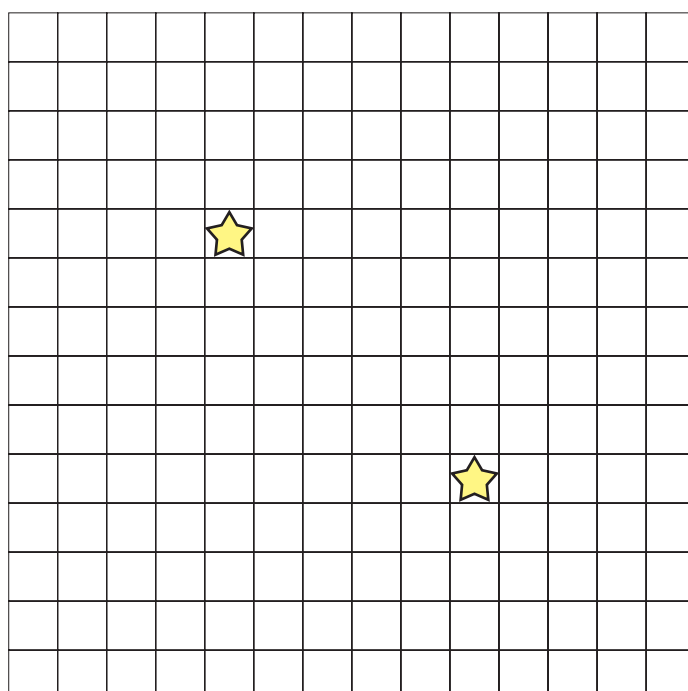
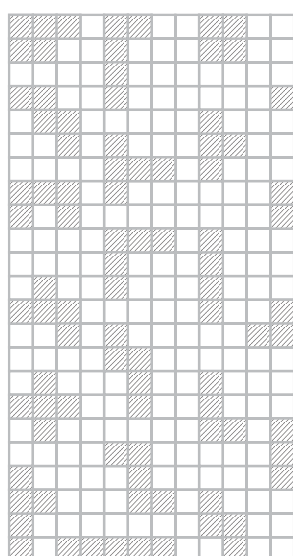
Поле для игры вдвоем, размер 14x14 клеток. Справа и слева — "руки" каждого игрока, т.е. наборы по 21 блоку в каждом.

- ➔ Рисуйте любой блок на игровом поле, маркером своего цвета и зарисовывайте его в наборе.
- ➔ Начинать можно в двух вариантах: от углов поля или от клеток, помеченных звездочками.

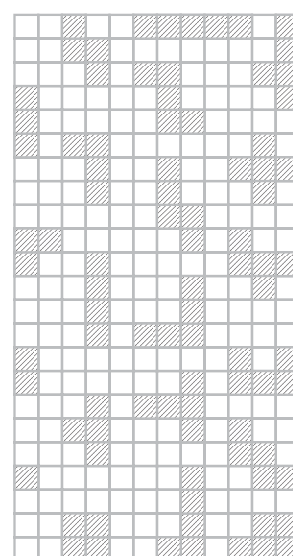
➔ При начале от звездочек темп выше и игра агрессивнее!

➔ Если вы играете серию партий, имеет смысл записывать, сколько очков ("клеткоблоков") в конце каждой партии осталось у каждого игрока (см. правила). Таким образом, сыграв 3-5 партий, вы сможете подвести максимально точный итог, подсчитав, с каким перевесом победил лидер.

Игрок 1:



Игрок 2:

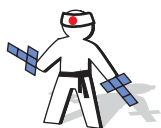


Игрок 1 ___ **Игрок 2** ___ **Победил:** ___

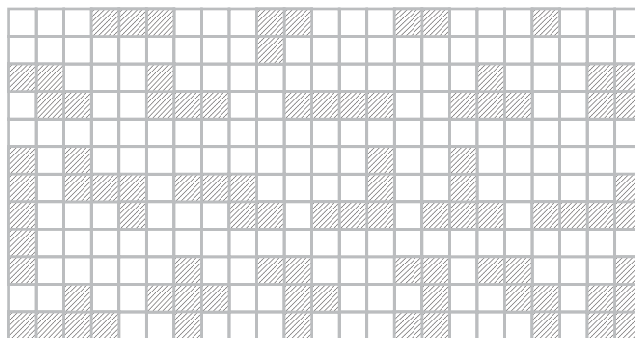


- ➔ Поле для игры втроем или вчетвером, размер 20x20 клеток.
- ➔ Сверху, снизу и с боков — наборы каждого игрока, по 21 блоку.

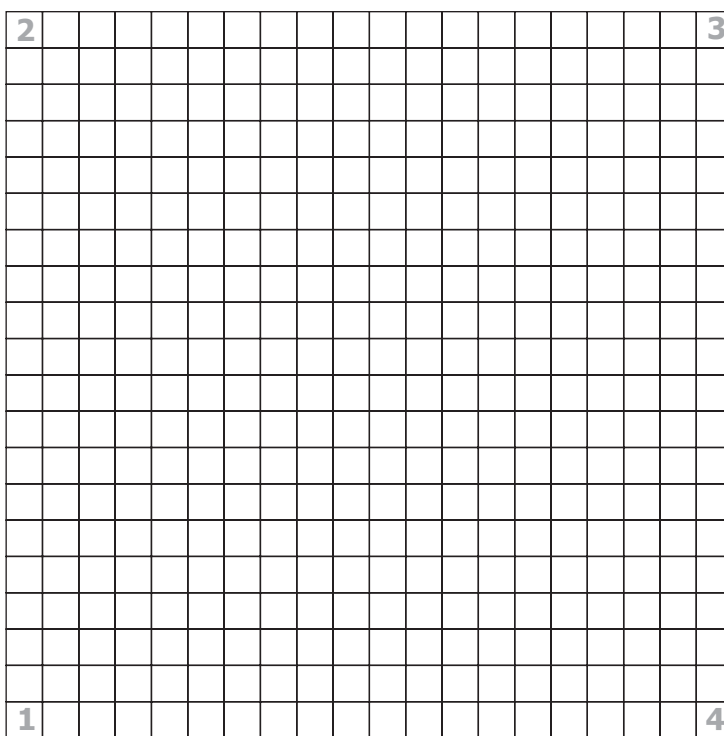
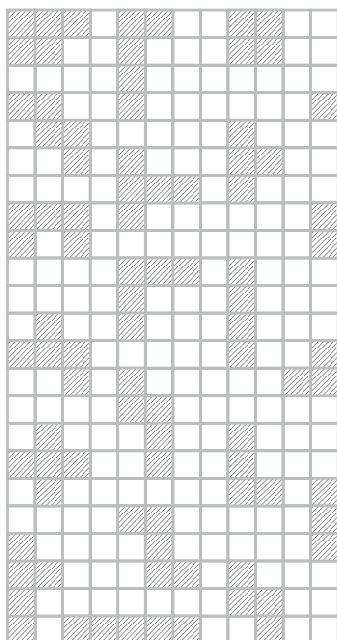
- ➔ Рисуйте любой блок на игровом поле, маркером своего цвета и зачеркивайте его в наборе.
- ➔ Каждый игрок начинает из любого свободного угла.



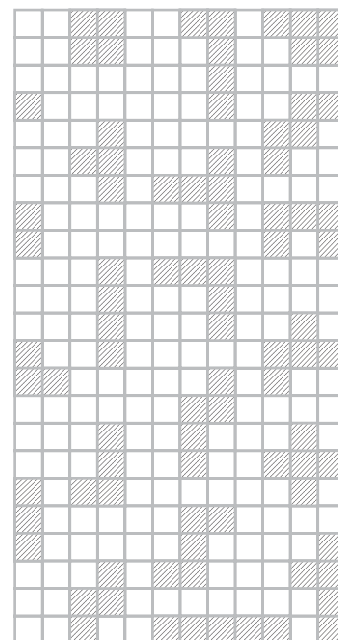
Игрок 2:



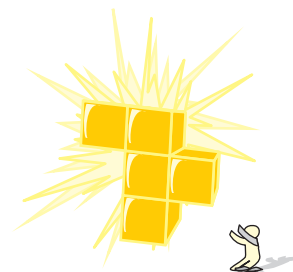
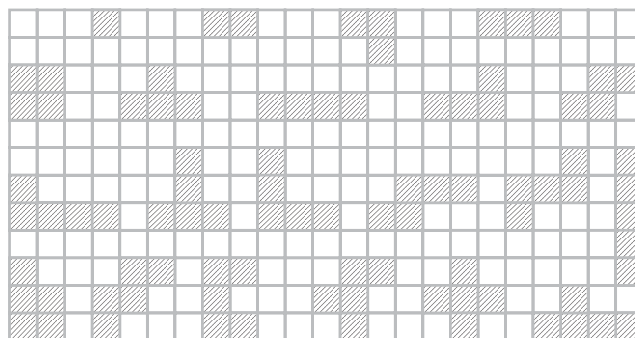
Игрок 1:



Игрок 3:



Игрок 4:



Игрок 1 _____

Игрок 2 _____

Игрок 3 _____

Игрок 4 _____

Победил: _____