



Рейтинг игры:
☆☆☆☆☆

Обнули крестики.
Закрести нолики.

РЭНДЗЮ

Суть игры



Одна из великих логико-стратегических игр, в которую — ура! — можно играть на бумаге. Если вы в курсе правил, заряжайте принтер свежей пачкой «Березки офисной» и печатайте поля со стр. 2.

Если нет — читайте: суть игры в том, чтобы выстроить на поле 5 своих фишек (или крестиков/ноликов, если игра идет на бумаге) в ряд, по вертикали, горизонтали или диагонали. Игроки ходят по очереди, выставляя на поле по 1 своей фишке (рисую крестик или нолик) и стараются выстроить свою комбинацию, не дав при этом выстроить комбинацию сопернику.

Существует много разновидностей игры. Наиболее популярны два: собственно Рэндзю (профессиональный вариант), и более простой Гомоку — который известен большинству из нас как «5 в ряд» или «Крестики-нолики без границ» — игра, за которой короталось множество уроков и лекций.

В Гомоку нет специальных ограничений на ходы первого игрока, а в Рэндзю есть «запрещенные ходы» для черных, которые всегда ходят первыми. Без этих ограничений опытные игроки всегда выигрывают, когда ходят первыми: преимущество первого хода фатально.

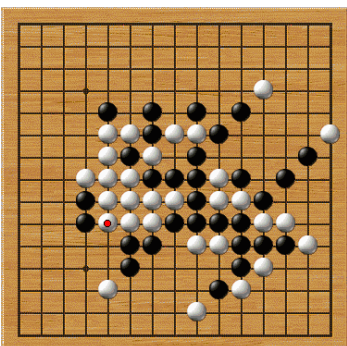


Рисунок 1

Классическая доска для игры в Го и Рэндзю. Если в Го необходимо вести борьбу за пространство, окружая фишки соперника и снимая окруженные с доски, в Рэндзю фишка, выставленная 1 раз, уже не меняет своего положения. И цель игры — построить линию длиной в 5 камней.

Правила



Полные правила Рэндзю довольно длинные, озвучить их здесь нет возможности. Ознакомьтесь с ними: http://printfun.ru/9_6. Но главные правила игры довольно просты:

- при игре на бумаге стандартное поле 15x15, ходят в клетки, а не на их пересечения, как в настольной версии;
- черные всегда ходят первыми (в нашем случае, это крестики);
- первый ход совершается в центр поля;
- второй ход (нолик) делается в любую клетку поля;
- третий ход (крестик) может быть только вне квадрата 5x5;
- крестики имеют ряд фолов (запрещенных ходов): им нельзя создавать комбинации «две и больше тройки», «две и больше четверки», «длинный ряд».

Если вы новичок, сначала поиграйте без фолов, но затем, когда понятия «две тройки» и «длинный ряд» станут вам совершенно ясны, исключите ходы крестиками, которые создают эти комбинации. Игра станет по-настоящему сбалансированной.

Обратите внимание, что если игрок выстроил линию больше, чем в 5 фигур, он не выигрывает! Линия должна быть ровно в 5 фигур. **Однако для ноликов это правило не действует.**

История



Игра зародилась более 4 тысяч лет назад (!) в древнем Китае; в ту же эпоху, совершенно независимо, возникла в античной Греции и, по некоторым свидетельствам, в Америке (естественно, задолго до появления там американцев). Изначально это был простой вариант — выстроить 5 камней своего цвета в ряд. С течением столетий, правила усложнялись, в III веке до н.э. игра возродилась в Японии под названием Какуго (Пять шагов). Но только тысячу лет спустя (7-8 века н.э.) она стала не просто популярной — а всенародной, и постепенно начала распространяться по всему миру под названием Гомоку (Пять точек в ряд).

Название «Рэндзю» означает «нить жемчуга». Белые и черные камни, выложенные в одну линию, глубина и красота игры настолько восхитили китайского поэта Тэнри Кобаяши, что в 1899 он ввел в обращение столь поэтическое название. Только в начале XX века Рэндзю постепенно начало превращаться из игры для удовольствия в спортивную, четко регламентированную игру.

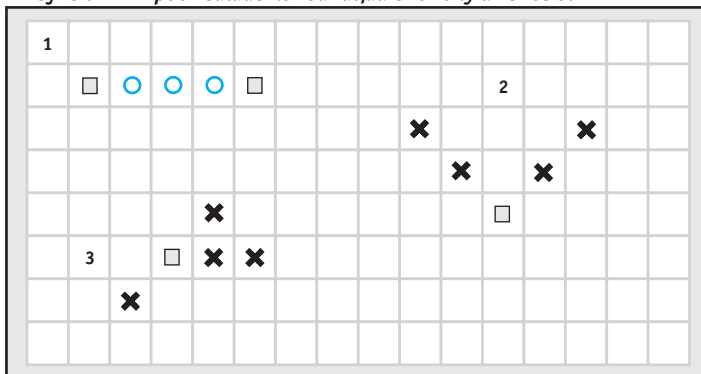
В 1906 году появилась первая ассоциация игроков (Токийская), затем в 1936 г. были приняты окончательные правила современного Рэндзю. Необходимость этих правил диктовалась самой игрой — на определенном уровне мастерства, без запрещенных ходов, первый игрок всегда побеждает, вне зависимости от качества игры оппонента. На самом деле, правила Рэндзю совершенно не сложны, и мы рекомендуем всем, играющим в «Крестики-нолики без границ» (то есть, в Гомоку) перейти на профессиональный вариант. Возможно, вы много раз проигрывали оппоненту не потому, что он играет лучше вас, а потому, что он ходил первым!

Для желающих узнать о Рэндзю побольше:

- http://printfun.ru/9_1 — краткая история игры,
- http://printfun.ru/9_2 — введение в правила и мир игры,
- http://printfun.ru/9_3 — сайт Международной Федерации,
- http://printfun.ru/9_4 — сайт Российской Федерации,
- http://printfun.ru/9_5 — Программа для игры с компьютером,

Но мы желаем вам побед над живыми соперниками!

Рисунок 2 — Простейшие комбинации в Гомоку и Рэндзю.



1. Открытая тройка ноликов. Если не закрыть ее крестиком слева или справа (где стоят серые квадраты), следующим ходом нолики сделают открытую четверку и выигрют партию.
2. Крестики готовят «вилку». Если не закрыть ее, поставив нолик в место, отмеченное квадратом, крестики получат две открытые тройки и победят через ход.
3. Еще одна «вилка», создающая две открытые тройки.

