



Рейтинг игры:



Старый классический,
и новый — классный.

МОРСКОЙ БОЙ

Суть игры



Двое игроков расставляют каждый на своем поле флот из 10 кораблей. А затем начинают палить по судам противника вслепую, называя координаты: «Торпеды на А4!», «Эскадрилья, вылет на В7!» В общем, классика игр на бумаге, правила объяснять никому не нужно.

Конечно, обычный Морской бой скучен для взрослых. Поэтому рекомендуем «Американо»: вместо 1 выстрела игрок каждый ход делает 3, а соперник озвучивает число попаданий, но не говорит, какие именно из выстрелов попали в цель. Игра приобретает поистине морскую глубину!

А главный изюм номера — эксклюзивная версия, достойная настоящих Адмиралов:
Морской бой DELUXE (см. ниже).



История



Древние греки и особенно финикийцы любили плавать и уже начиная со II тысячелетия до н. э. регулярно устраивали морские баталии, одна другой круче.

Эта привычка распространилась на весь мир, и все Средние века страны воевали друг с другом не только на суше, но и на воде. Россия, как обычно, отставала от прогрессивного мира, но Петр I самолично исправил это досадное упущение, заложив основу одного из сильнейших флотов в мировой истории.

Самым блестящим игроком в морской бой всех времен и народов считается русский адмирал Ф.Ф. Ушаков (http://printfun.ru/5_1), который продолжил великое дело Петра и навсегда показал туркам, кто в море хозяин (они до сих пор не оправились).
Историю игры «Морской бой» (на английском) читать здесь: http://printfun.ru/5_2

Узнаёте? Это ваш крейсер.



Так знаменитая битва при Ациуме выглядела на карте адмирала.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
1									
2			★						
3									
4									
5	★								
6	★								

Морской бой Ф.Ф. Ушакова с турками в разгаре.



Deluxe



Поле: 15x15 клеток.

Корабли: 3 катера (1 клетка), 3 траулера (2), 3 эсминца (3), 2 крейсера (4), 1 авианосец (прямоугольник 2x4, т.е. 8 клеток), 1 подлодка (2 клетки, заштрихованные).

Подлодка: после первого поражения владелец сообщает, что произошло попадание в подлодку и может переместить ее на другие клетки, в которые еще не стреляли (но не вплотную к любому другому кораблю). Стрелявший не получает дополнительный ход. Подлодка больше не перемещается.

Авианосец: несет эскадрилью. Если он имеет не более 2 ранений, самолеты могут взлетать и получать информацию о расстановке войск противника. Информация дается с квадрата 2x2 кл. (игрок называет координаты квадрата и узнает, какие клетки в них заняты). Полет эскадрильи считается за ход, т.е. полетать и выстрелить нельзя.

Самонаводящаяся бомба: если она попадает в клетку рядом с любым кораблем (кроме подлодки), она долетает до корабля. Если два корабля или две клетки одного корабля находятся на одинаковом расстоянии, куда попадет бомба, выбирает хозяин кораблей. Самонаводящихся бомб у каждого игрока 3 или 4.

Град: 2 раза за игру можно выстрелить из установки «Град» и поразить 2x2 клетки на карте противника.

Защита: трижды за игру вы можете отклонить выстрел врага, тогда ракета попадает не в ту клетку, куда он целился, а в любую чистую клетку на карте (в которую еще не стреляли). В ответ на его выстрел вы говорите: «Отклоняю» и ставите галочку в пустом значке «щит». Самонаводку можно отклонить защитой, а Град — нет.

Попробовать



Рекомендуем сыграть в Deluxe-версию пара на пару.

Вы ставите два поля 15x15 рядом (получается поле 15x30) и играете кораблями разных цветов. Например, синего и зеленого. Суть в том, что пока не уничтожен один из игроков, у вас два хода и удвоенный комплект оружия. А когда корабли одного из игроков пары потопляют, он выходит из игры, и получается ситуация двое на одного.

Впрочем, случается, что выигрывает этот одиночка, потому что враги потратили все ресурсы на его партнера.

1 Правила игры

2 Варианты полей

3 Поля DELUXE

4 Поле DELUXE 2x2



Стрелять сюда

А Б В Г Д Е Ж З И К

1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										



МОРСКОЙ БОЙ

Ваш флот

4 одноклеточных (кодировое имя «Траулер»)



3 двухклеточных (броненосец «Потемкин»)



2 трехклеточных (крейсер «Аврора»)



1 четырехклеточный («Титаник»)



Корабли парковать здесь

А Б В Г Д Е Ж З И К

1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Стрелять сюда

А Б В Г Д Е Ж З И К

1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										



МИКРО БОЙ

Ваш флот

4 одноклеточных (кодировое имя «Амебы»)



3 двухклеточных («Атакующий Планктон»)



2 трехклеточных («Боевые Инфузории»)



1 четырехклеточный («Черный Головастик»)



Корабли парковать здесь

А Б В Г Д Е Ж З И К

1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Стрелять сюда

А Б В Г Д Е Ж З И К

1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										



РЫБНЫЙ БОЙ

Ваш флот

4 одноклеточных (кодировое имя «Карась»)



3 двухклеточных («Щука»)



2 трехклеточных («Акулы»)



1 четырехклеточный («Кит-убийца»)



Корабли парковать здесь

А Б В Г Д Е Ж З И К

1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Стрелять сюда

А Б В Г Д Е Ж З И К

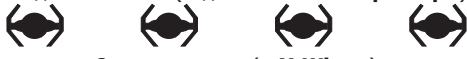
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										



ЗВЕЗДНЫЕ БОЙНИ

Ваш флот

4 одноклеточных (кодировое имя «Тай-файтер»)



3 двухклеточных («X-Wing»)



2 трехклеточных («Имперский Крейсер»)



1 четырехклеточный («Звезда Смерти»)



Корабли парковать здесь

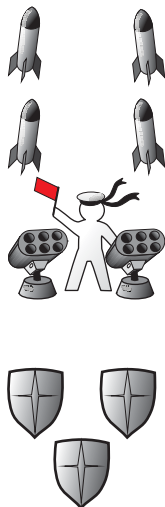
А Б В Г Д Е Ж З И К

1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Враг (не дремлет)

А Б В Г Д Е Ж З И К Л М Н О П

1																			
2																			
3																			
4																			
5																			
6																			
7																			
8																			
9																			
10																			
11																			
12																			
13																			
14																			
15																			



Твоя армада

А Б В Г Д Е Ж З И К Л М Н О П

1																			
2																			
3																			
4																			
5																			
6																			
7																			
8																			
9																			
10																			
11																			
12																			
13																			
14																			
15																			

Флот:

- 3 катера (1 кл.)
- 3 траулера (2 кл.)
- 3 эсминца (3 кл.)
- 2 крейсера (4 кл.)
- Авианосец (2x4 = 8)
- Подлодка (2 кл., серые)

Подлодка: после первого поражения может быть перемещена на другие клетки, в которые еще не стреляли, не может соприкасаться с другими судами. Игрок не получает дополнительный ход.

Авианосец: несет эскадрилью. Пока он не ранен дважды, она может взлетать и получать информацию о расстановке войск врага с квадрата 2x2 кл. (называете координаты, противник сообщает, какие клетки заняты, какие нет, не говоря, какие корабли).

Град: дважды за игру можно выстрелить из установки «Град» и поразить 2x2 клетки на карте противника.

Самонаводящаяся бомба: если она попадает в клетку рядом с любым кораблем (кроме подлодки), она долетает до корабля. Если два корабля или две клетки одного корабля находятся на одинаковом расстоянии, куда попадет бомба, выбирает хозяин кораблей. Самонаводящихся бомб у каждого игрока по 3 или 4 (договоритесь заранее).

Защита: трижды за игру вы можете отклонить бомбы врага, тогда выстрел попадает не в ту цель, куда он метил, а в любую необстрелянную клетку на карте по вашему выбору. В ответ на его выстрел вы говорите: «Отклоняю» и ставите галочку в пустом значке «щит». Самонаводку можно отклонить защитой, а Град — нет.

Враг (не дремлет)

А Б В Г Д Е Ж З И К Л М Н О П

1																			
2																			
3																			
4																			
5																			
6																			
7																			
8																			
9																			
10																			
11																			
12																			
13																			
14																			
15																			



Твоя армада

А Б В Г Д Е Ж З И К Л М Н О П

1																			
2																			
3																			
4																			
5																			
6																			
7																			
8																			
9																			
10																			
11																			
12																			
13																			
14																			
15																			

Флот:

- 3 катера (1 кл.)
- 3 траулера (2 кл.)
- 3 эсминца (3 кл.)
- 2 крейсера (4 кл.)
- Авианосец (2x4 = 8)
- Подлодка (2 кл., серые)

Подлодка: после первого поражения может быть перемещена на другие клетки, в которые еще не стреляли, не может соприкасаться с другими судами. Игрок не получает дополнительный ход.

Авианосец: несет эскадрилью. Пока он не ранен дважды, она может взлетать и получать информацию о расстановке войск врага с квадрата 2x2 кл. (называете координаты, противник сообщает, какие клетки заняты, какие нет, не говоря, какие корабли).

Град: дважды за игру можно выстрелить из установки «Град» и поразить 2x2 клетки на карте противника.

Самонаводящаяся бомба: если она попадает в клетку рядом с любым кораблем (кроме подлодки), она долетает до корабля. Если два корабля или две клетки одного корабля находятся на одинаковом расстоянии, куда попадет бомба, выбирает хозяин кораблей. Самонаводящихся бомб у каждого игрока по 3 или 4 (договоритесь заранее).

Защита: трижды за игру вы можете отклонить бомбы врага, тогда выстрел попадает не в ту цель, куда он метил, а в любую необстрелянную клетку на карте по вашему выбору. В ответ на его выстрел вы говорите: «Отклоняю» и ставите галочку в пустом значке «щит». Самонаводку можно отклонить защитой, а Град — нет.

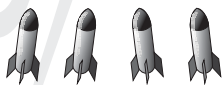


Ваши корабли

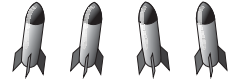


	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
А																															
Б																															
В																															
Г																															
Д																															
Е																															
Ж																															
З																															
И																															
К																															
Л																															
М																															
Н																															
О																															
П																															

Специальные выстрелы I игрока:



Специальные выстрелы II игрока:



Расставьте на поле две свои армии, как в Морском бое Deluxe. У каждого игрока корабли своего цвета. Ход идет по очереди: игрок 1 из первой пары, затем игрок 1 из второй пары, после игроки 2, и так далее. Когда все корабли одного игрока уничтожены, он выбывает из игры и больше не может использовать свои обычные или специальные выстрелы.

Здесь прячутся трусливые враги

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
А																															
Б																															
В																															
Г																															
Д																															
Е																															
Ж																															
З																															
И																															
К																															
Л																															
М																															
Н																															
О																															
П																															

