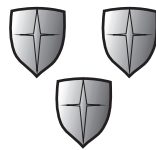
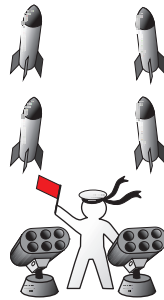


### Враг (не дремлет)

А Б В Г Д Е Ж З И К Л М Н О П

|    |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|----|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 1  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 8  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 9  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 11 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 12 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 13 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 14 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 15 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |



### Твоя армада

А Б В Г Д Е Ж З И К Л М Н О П

|    |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|----|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 1  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 8  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 9  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 11 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 12 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 13 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 14 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 15 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**Флот:**

- 3 катера (1 кл.)
- 3 траулера (2 кл.)
- 3 эсминца (3 кл.)
- 2 крейсера (4 кл.)
- Авианосец (2x4 = 8)
- Подлодка (2 кл., серые)

**Подлодка:** после первого поражения может быть перемещена на другие клетки, в которые еще не стреляли, не может соприкасаться с другими судами. Игрок не получает дополнительный ход.

**Авианосец:** несет эскадрилью. Пока он не ранен дважды, она может взлетать и получать информацию о расстановке войск врага с квадрата 2x2 кл. (называете координаты, противник сообщает, какие клетки заняты, какие нет, не говоря, какие корабли).

**Град:** дважды за игру можно выстрелить из установки «Град» и поразить 2x2 клетки на карте противника.

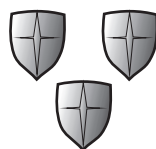
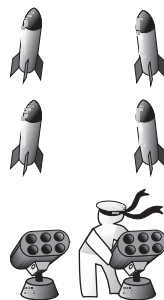
**Самонаводящаяся бомба:** если она попадает в клетку рядом с любым кораблем (кроме подлодки), она долетает до корабля. Если два корабля или две клетки одного корабля находятся на одинаковом расстоянии, куда попадет бомба, выбирает хозяин кораблей. Самонаводящихся бомб у каждого игрока по 3 или 4 (договоритесь заранее).

**Защита:** трижды за игру вы можете отклонить бомбы врага, тогда выстрел попадает не в ту цель, куда он метил, а в любую необстрелянную клетку на карте по вашему выбору. В ответ на его выстрел вы говорите: «Отклоняю» и ставите галочку в пустом значке «щит». Самонаводку можно отклонить защитой, а Град — нет.

### Враг (не дремлет)

А Б В Г Д Е Ж З И К Л М Н О П

|    |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|----|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 1  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 8  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 9  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 11 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 12 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 13 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 14 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 15 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |



### Твоя армада

А Б В Г Д Е Ж З И К Л М Н О П

|    |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|----|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 1  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 8  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 9  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 11 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 12 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 13 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 14 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 15 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**Флот:**

- 3 катера (1 кл.)
- 3 траулера (2 кл.)
- 3 эсминца (3 кл.)
- 2 крейсера (4 кл.)
- Авианосец (2x4 = 8)
- Подлодка (2 кл., серые)

**Подлодка:** после первого поражения может быть перемещена на другие клетки, в которые еще не стреляли, не может соприкасаться с другими судами. Игрок не получает дополнительный ход.

**Авианосец:** несет эскадрилью. Пока он не ранен дважды, она может взлетать и получать информацию о расстановке войск врага с квадрата 2x2 кл. (называете координаты, противник сообщает, какие клетки заняты, какие нет, не говоря, какие корабли).

**Град:** дважды за игру можно выстрелить из установки «Град» и поразить 2x2 клетки на карте противника.

**Самонаводящаяся бомба:** если она попадает в клетку рядом с любым кораблем (кроме подлодки), она долетает до корабля. Если два корабля или две клетки одного корабля находятся на одинаковом расстоянии, куда попадет бомба, выбирает хозяин кораблей. Самонаводящихся бомб у каждого игрока по 3 или 4 (договоритесь заранее).

**Защита:** трижды за игру вы можете отклонить бомбы врага, тогда выстрел попадает не в ту цель, куда он метил, а в любую необстрелянную клетку на карте по вашему выбору. В ответ на его выстрел вы говорите: «Отклоняю» и ставите галочку в пустом значке «щит». Самонаводку можно отклонить защитой, а Град — нет.