



Соединяй и властвуй!

Острова и мосты

Суть игры



На поле расставлены кружочки с цифрами внутри. Это острова, а цифра в каждом — количество мостов, которые он должен «принять на грудь».

Задача игрока: найти вариант корректного соединения всех островов, чтобы ни один не остался вне сети. Изредка, таких вариантов может быть несколько, тогда неважно, какой именно вы найдете, главное — выполнить задачу.

Мы договорились с Университетом Мичиганской Логистики, и заполнение всех полей со стр. 2 будет засчитано за диплом по логистике!

Просто пришлите нам сканы заполненных полей с вашими отпечатками пальцев и получите свидетельство о втором образовании.

СДАМ ОСТРОВ ЗА МКАД



Правила



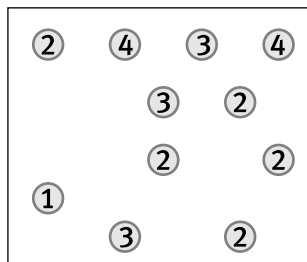
Во-первых, линии чертят только прямые. Никаких диагоналей или извилин, кроме тех, которые вы включаете, чтобы решить головоломку! Прямые линии по горизонтали и вертикали соединяют острова друг с другом, и получается законченная схема.

Во-вторых, линии не могут пересекать друг друга.

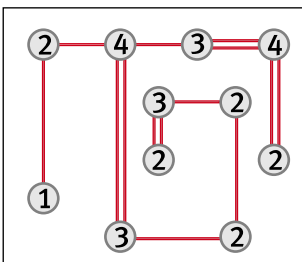
В-третьих, два моста могут быть соединены только одной линией или только двумя, но не тремя и больше. Хотя, когда вы разберетесь в игре, можете попробовать вариант с количеством мостов от одного до трех.

Скорее всего, вы будете активно использовать ластик, так что чертите карандашом, а не ручкой.

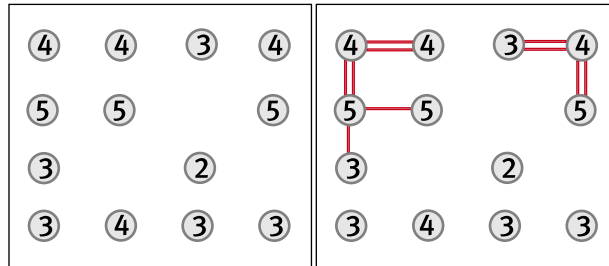
Острова...



...и мосты!



Еще пример



Всегда начинайте заполнение поля с тех объектов, в которых не может быть никаких вариантов. На нашем примере, это единица, которая может быть связана только с двойкой сверху.

В этом примере мы начали работу, расставив мосты там, где они **обязательно** должны быть. Остальное — за вами!

Варианты



Существуют различные размеры полей (мы предлагаем варианты на стр. 2).

Конечно, нельзя просто взять и набросать кружочков на бумагу, каждая головоломка должна быть продумана автором заранее.

Но сочинять их несложно: сыграв несколько партий, вы поймете алгоритм и сможете издеваться над друзьями самостоятельно!

Тройка: в «Острова и мосты» можно играть и на пару, и на троих-четверых-etc: распечатайте листы в нужном количестве экземпляров и заполняйте поля на скорость. Кто первый успел, тот и победитель. Но если он ошибся, выигрыш автоматически достается следующему по скорости, чье решение не содержит ошибок.

Наше нововведение: некоторые схемы содержат остров, или даже два, которые при правильном соединении не связаны с остальными и нарушают общую схему. Распознать их не всегда легко, но мы верим, что вы справитесь!

Обед free!



Хотите пообедать за счет наивных сослуживцев? Легко!

Вам нужен творческий конкурс: собираете всех, кто уже умеет играть в «Острова и мосты», даете каждому по 28 островов, из которых: 4 единицы, 8 двоек, 6 троек, 4 четверки, 4 пятерки, 2 шестерки.

Каждый участник создает собственную комбинацию, а все остальные решают ее. Чья комбинация окажется самой сложной, тот победил и обедает за счет остальных.

Вы выиграете, потому что первым прочитали этот выпуск PrintFun'a и лучше всех подготовитесь. Картошка и прочие free достанутся именно вам!

Что? Выпуск вручил вам сосед по комнате?.. При этом он зловеще улыбался?.. А когда вы отвернулись, громко захохотал?.. Хмммм...

Поля для загадывания собственных головоломок находятся на стр. 3. Бесплатных вам обедов!

1

Правила игры

2

Варианты полей

3

Поля для загадывания

