



Соединяй и властвуй!

## Острова и мосты

### Суть игры



На поле расставлены кружочки с цифрами внутри. Это острова, а цифра в каждом — количество мостов, которые он должен «принять на грудь».

Задача игрока: найти вариант корректного соединения всех островов, чтобы ни один не остался вне сети. Изредка, таких вариантов может быть несколько, тогда неважно, какой именно вы найдете, главное — выполнить задачу.

Мы договорились с Университетом Мичиганской Логистики, и заполнение всех полей со стр. 2 будет засчитано за диплом по логистике!

Просто пришлите нам сканы заполненных полей с вашими отпечатками пальцев и получите свидетельство о втором образовании.

СДАМ ОСТРОВ ЗА МКАД



### Правила



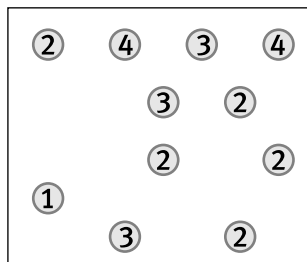
**Во-первых**, линии чертят только прямые. Никаких диагоналей или извилин, кроме тех, которые вы включаете, чтобы решить головоломку! Прямые линии по горизонтали и вертикали соединяют острова друг с другом, и получается законченная схема.

**Во-вторых**, линии не могут пересекать друг друга.

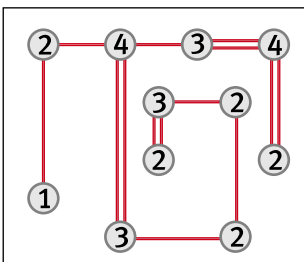
**В-третьих**, два моста могут быть соединены только одной линией или только двумя, но не тремя и больше. Хотя, когда вы разберетесь в игре, можете попробовать вариант с количеством мостов от одного до трех.

Скорее всего, вы будете активно использовать ластик, так что чертите карандашом, а не ручкой.

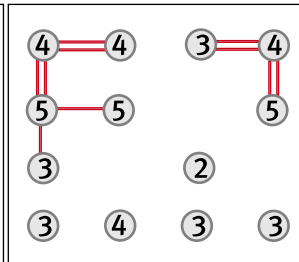
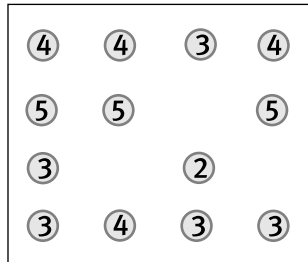
#### Острова...



#### ...и мосты!



#### Еще пример



Всегда начинайте заполнение поля с тех объектов, в которых не может быть никаких вариантов. На нашем примере, это единица, которая может быть связана только с двойкой сверху.

В этом примере мы начали работу, расставив мосты там, где они **обязательно** должны быть. Остальное — за вами!

### Варианты



Существуют различные размеры полей (мы предлагаем варианты на стр. 2).

Конечно, нельзя просто взять и набросать кружочков на бумагу, каждая головоломка должна быть продумана автором заранее.

Но сочинять их несложно: сыграв несколько партий, вы поймете алгоритм и сможете издеваться над друзьями самостоятельно!

**Тройка:** в «Острова и мосты» можно играть и на пару, и на троих-четверых-etc: распечатайте листы в нужном количестве экземпляров и заполняйте поля на скорость. Кто первый успел, тот и победитель. Но если он ошибся, выигрыш автоматически достается следующему по скорости, чье решение не содержит ошибок.

**Наше нововведение:** некоторые схемы содержат остров, или даже два, которые при правильном соединении не связаны с остальными и нарушают общую схему. Распознать их не всегда легко, но мы верим, что вы справитесь!

### Обед free!



Хотите пообедать за счет наивных сослуживцев? Легко!

Вам нужен творческий конкурс: собираете всех, кто уже умеет играть в «Острова и мосты», даете каждому по 28 островов, из которых: 4 единицы, 8 двоек, 6 троек, 4 четверки, 4 пятерки, 2 шестерки.

Каждый участник создает собственную комбинацию, а все остальные решают ее. Чья комбинация окажется самой сложной, тот победил и обедает за счет остальных.

Вы выиграете, потому что первым прочитали этот выпуск PrintFun'a и лучше всех подготовитесь. Картошка и прочие free достанутся именно вам!

Что? Выпуск вручил вам сосед по комнате?.. При этом он зловеще улыбался?.. А когда вы отвернулись, громко захохотал?.. Хмммм...

Поля для загадывания собственных головоломок находятся на стр. 3. Бесплатных вам обедов!

1

Правила игры

2

Варианты полей

3

Поля для загадывания



**1. Лабиринт**

3		4	1
	2		2
		3	5
	3		2
1			

**2. Пятерочка**

	3	3	1
1			
	1	5	5
3		4	
	1		3

**3. Муха Цэцэ**

1		3	2	
2	4	4		
	1	3	3	4
1		3		3

**4. Ньярлотеп**

2	2	2	1
	3	4	
2			1
	3	4	
1	2	3	2

**5. Спасите пиво!**

3	4	3	
	3	6	3
2			1
2	4	3	

**6. Один остров — ложный!**

4	3	1	4
3			2
	4	3	
	2		3
2		1	

**7. Один остров — ложный!**

4		2	
4	3	4	2
	3		3
2		1	



**8. Ложные два острова.**

	2		3
1		3	5
3	3	1	2
	3	2	
3	2	2	3

**9. Трубопровод**

2		2	4	1			
	3	3	2		1		
4	4		3	6	1		
		3		5	2	3	
	2		1		3	3	2
1		2		1			

**10. Hello!**

3	3		3	2		3	3		
2	3	3	4	3		3	2	3	4
					1				
2		2		1					
								3	3
		3	3	5	7	6			
3	4	1	3	5	5	2		3	

